# DISEÑO DE INDUMENTARIA QUE AUMENTA LA FRICCIÓN DE AGARRE Y EVITA LAS QUEMADURAS DE PRIMER GRADO EN LA PIEL OCASIONADAS POR LA PRÁCTICA DEPORTIVA

#### "POLE SPORT"

#### Autor

Natalia Mera Naranjo

nmera@uan.edu.co

Director: MSc., D.I. Oscar Andrés Fernández Urrego

ofernandez43@uan.edu.co

Universidad Antonio Nariño Sede Bogotá Facultad de Artes Noviembre de 2020

# **INDICE**

1.	Tema	10
2.	Planteamiento del Problema	11
3.	Formulación del Problema	14
4.	Justificación	15
5.	Estado del Arte	17
6.	Marco Teórico	20
6.1.	Diseño de Indumentaria	20
6.1.1.	Importancia de la indumentaria en la practica deportiva	20
6.2.	Materiales	
6.3.	Biomímesis	
6.4.	Biomecánica	
6.5.	Antropometría	
6.6.	Ergonomía	
6.7.	Fricción Corporal	
6.8.	Pole Sport	
	Origen del pole	
	1. Definición de disciplinas integradas.	
	1.1. Mallkhamb.	
	1.2. Danza:	
	1.3. Arte circense.	
	1.4. Gimnasia:	
	Federaciones de pole	
	Tipos de pole	
	Movimientos del pole sport	
	Pole sport través de la fisioterapia	
	Glosario Defiició Conceptos	
	Diseño industrial y el deporte	
	Diseño industrial y la observación de nuevas actividades	
	Diseño industrial y seguridad en el deporte	
6.9.4	Confort y diseño industrial	33
6.9.5	El Diseño industrial y el diseño de indumentaria	33
	Actividad física	
6.9.7.	Aspectos fisioterapéuticos de la actividad física	35
6.9.7		
7.	Objetivo General	38
8.	Objetivo(s) Específico(s)	
9.	Descripción de la Actividad Deportiva Pole Sport	
	Desarrollo de la Practica Deportiva Pole port	
	Caletamiento	
	Preparación muscular	
	Acrobacias en el pole	
	Movimiento ascenso al tubo	
	Movimiento inversión corporal	
	Coreografía	
	Flexibilidad, estiramientos, manejo de la respiración	
1.1.1	a vervier vivaria, estil allivelives, limitele ae la lespilaciólic	

10. Análisis Ergonómico de la Actividad	45
10.1. Biomecánica Deportiva del Pole Sport	45
10.2. Medidas Corporales	45
10.3. Planos Corporales	
10.3.1. Plano sagital- longitudinal	46
10.3.2. Plano frontal- anteroposterior	46
10.3.3. Plano tranversal arriba- abajo	47
10.3.4. Ejes del cuerpo	
10.4. Categoría Ángulos en Posición -Figura	51
10.5. Analisis Categoria Puntos de Fricción	54
10.6. Analisis Categoria Intensidad de Agarre	56
10.7. Fricción y Lesiones por Rozaduras de la Piel con Elementos Externos	58
10.7.1. Lesión rozadura de la piel brazo y antebrazo	
10.7.2. Lesión rozadura de la piel ingle y rodilla	58
10.7.3. Figuras antropométricas, lesiones generadas por rozaduras de la piel	59
11. Resultados de Investigación	
12. Conclusiones de la Investigación	63
13. Metodología para la Formulación del Proyecto	
13.1. Marco Metodológico	
13.2. Herramientas de Levantamiento de Información Cualitativas	
14. Método de Diseño	67
15. Bocetos de Indumentaria Deportiva Pole	68
16. Diseño y Desarrollo del Proyecto	
16.1. Referente de Diseño	
16.1.1. Rana arborícola australiana	69
16.1.2. Análisis del referente	
16.2. Requerimientos y Parametros de Diseño	
17. Concepto de Diseño	
17.1. Bocetos de Diseño Fase 1	
17.2. Bocetos de Diseño Integración Traje, Propuesta Seleccionada	
17.3. Boceto de Empaque	
17.4. Producto de Diseño	
17.4.1. Moldes y cortes de la tela base	
17.4.2. Espalda y pecho	
17.4.3. Cuello	
17.4.4. Brazos	
17.4.5. Cadera, pierna	
17.5. Piezas de Enterizo y Traje Elaborado	
17.5.1. Elaboración de vinilo, patrón hexagonal	
17.6. Propuesta Generada (traje enterizo)	
17.7. Fotos Producto	
17.7.1. Empaque del producto	
17.7.2. Empaque de tercer nivel	
17.7.3. Símbolos, empaque tercer nivel	
18. Fichas Técnicas del Producto	
18.1. Ficha Técnica 1 (Descripción Traje)	
18.2. Ficha Técnica 2 (Descripción Patrones y elementos)	
18.3. Ficha Técnica 3 (Medidas Traje)	O/

18.4. Ficha Técnica 4 (Planos Técnicos)	88
18.5. Ficha Técnica 5 (Etiqueta Traje)	89
18.6. Ficha Técnica 6 (Empaque de Primer Nivel)	90
18.7. Ficha Técnica 7 (Descripción Empaques)	91
18.8. Ficha Técnica 8 (Etiqueta Empaque Primer Nivel)	
18.9. Ficha Técnica 9 (Logo)	
19. Proceso de Fabricación	
19.1. Diagrama de Flujo de Procesos y Actividades de Fabricación	94
19.2. Tiempos de Producción	
19.3. Tabla de Materiales	
20. Diagrama Distribución del Producto	
21. Imagen Corporativa – Marca	
21.1. Marca	
21.2. Logo	
21.2.1. Concepto logo:	
21.2.2. Representación de la F:	
21.2.3. Fuente:	
21.2.4. Representación de la P:	
21.2.5. Fuente:	
21.2.6. Representación barra vertical:	
21.2.7. Color naranja:	
21.2.8. Color gris:	
21.2.9. Posición de las letras F/P:	
21.2.10. Logotipo Fitwear Pole:	
21.2.11. Fuente:	
21.2.12. Mantra:	
21.2.13. Fuente:	
21.2.14. Pantone	
21.2.15. Imagen Logo	
21.2.16. Uso del Símbolo	
· 0	
22. Presupuesto	
22.1. Presupuesto General del Proyecto	
22.2. Presupuesto del Traje Realizado	
22.3. Presupuesto por Volumen	
22.3.1. Por Prenda (unidad)	
22.3.2. 10 unidades	
22.3.3. 50 unidades	
22.3.4. 100 unidades	
22.3.5. 200 unidades	
22.3.6. Valor Venta al Público con Producción de 200 unidades por mes	
23. Proyección del Proyecto	
24. Pertinencia del Proyecto	
25. Secuencia de Uso del Enterizo FITWEAR POLE	
26. Validación de Uso y Secuencia de la Practica	
26.1. Practicante 1	
26.2. Practicante 2	107

26.3.	Practicante 3	108		
26.4.	Practicante 4	109		
26.5.	Aportes de las Practicantes	113		
26.6.	Conclusiones de la Comprobación	113		
27.	Resultados Esperados	114		
28.	Conclusiones	114		
29.	Cronograma:	116		
30.	Referencias	117		
31.	Terminología Básica	122		
31.1.	Palabras Claves	122		
31.1.	1. Pole sport	122		
31.1.2	2. Diseño industrial	122		
31.1	3. Sistema objetual	122		
31.1.4	4. Actividad deportiva	122		
31.1.:	5. Indumentaria & accesorios	122		
31.1.0	6. Practicantes	123		
31.1.	7. Academia	123		
32.	Anexos	124		
32.1.	Anexo 1 Árbol de Problemas	124		
32.1.	1. Matriz árbol del problema desde los actores	124		
32.1.2	2. Mapa de Causas del Problema	126		
32.1	3. Mapa de Consecuencias	127		
32.2.	Grafica Árbol de Problemas	128		
32.3.	Encuesta Práctica Deportiva Pole	129		
	<u>-</u>			

# LISTA DE ILUSTRACIONES

Tabla 1	Numero de academias de "Pole" en Colombia	11
Tabla 2	Productos Existentes	17
Tabla 3	Productos Representativos para Realizar la Práctica Deportiva Pole	18
Tabla 4	Requerimientos y Parámetros de Diseño	73
Tabla 5	Resultados Esperados	. 114
Tabla 6	Diagrama de Gantt	116
	LISTA DE GRAFICAS	
Grafica	1 Ciudades de Colombia y Número de Academias	12
Grafica	2 Ciudades de Colombia y Número de Usuarios	12
Grafica	3 Recreación y la Actividad Física (ODRAF)	36
Grafica	4 Recreación (ODRAF)	37
Grafica	5 Método de Diseño	67
Grafica	6 Proceso de Fabricación	94
Grafica	7 Diagrama Distribución del Producto	96
Grafica	8 Árbol de Problema	128

# LISTA DE FOTOGRAFIAS

Fotografía 1 Cabarets	25
Fotografía 2 Mallkhamb	25
Fotografia 3 Danza Dúo	26
Fotografia 4 Arte circense	26
Fotografia 5 Gimnasia	26
Fotografía 6 Calentamiento Pole	39
Fotografía 7 Preparación Muscular	40
Fotografía 8 Movimiento Ascenso al Tubo	42
Fotografía 9 Movimiento Inversión Corporal	43
Fotografía 10 Coreografía	44
Fotografía 11 Planos Corporales	46
Fotografía 12 Ejes del Cuerpo	47
Fotografía 13 Lesiones Rozaduras de la Piel	58
Fotografía 14 Corte Producto Diseño	77
Fotografía 15 Vinilo, Patrón Hexagonal	80
Fotografía 16 Fotos Producto	82
Fotografía 17 Uso de Enterizo – Producto	106
Fotografía 18 Validación y Uso Práctica Deportiva	107

# FICHAS TECNICAS DEL PRODUCTO

Ficha Técnica 1 (Descripción Traje)	85
Ficha Técnica 2 (Descripción Patrones y elementos)	86
Ficha Técnica 3 (Medidas Traje)	87
Ficha Técnica 4 (Planos Técnicos)	88
Ficha Técnica 5 (Etiqueta Traje)	89
Ficha Técnica 6 (Empaque de Primer Nivel)	90
Ficha Técnica 7 (Descripción Empaques)	91
Ficha Técnica 8 (Etiqueta Empaque Primer Nivel)	92
Ficha Técnica 9 (Logo)	93
LISTA DE IMÁGENES	
Imagen 1 Ángulos en Posición	51
Imagen 2 Puntos de Fricción	54
Imagen 3 Antropométricas	59
Imagen 4 Bocetos	68
Imagen 5 Antropométricas	70
Imagen 6 Bocetos de Diseño Fase 1	74
Imagen 7 Boceto de Empaque	76

# LISTA DE FEDERACIONES INTERNACIONALES

Federación 1 - International Pole Sport Federación – IPSF- (2017)	27
Federación 2 -International Pole Dance Fitness Association –IPDFA- (2017):	27
Federación 3 -Pole Championship Network (2017)	28
Federación 4 - Pole Sports & Arts. World Federation – POSA- (2018)	28
Federación 5 - Federación Colombiana de Pole Sport (2017)	28
LISTA DE TIPOS DE POLE	
<b>Tipo de Pole 1 •</b> Pole Sport	29
Tipo de Pole 2 •Ultra pole	29
Tipo de Pole 3 •Artistic pole	30
Tipo de Pole 4 •Para pole	30
LISTA DE ORGANIZACIONES DE SALUD	
Fig. Salud 1 Organización Mundial de la Salud OMS	34
Fig. Salud 2 Organización Panamericana de la Salud OPS	34
Fig. Salud 3 Asociación de Medicina Deportiva de Colombia (AMEDCO)	35

#### 1. Tema

Este proyecto tiene como objetivo el desarrollo de un sistema objetual desde el diseño industrial enfocado en la indumentaria, el cual aumenta la fricción de agarre y evita las quemaduras de primer grado en la piel ocasionadas por la práctica deportiva "pole" donde se analizará la actividad física actual del pole dance y específicamente el pole sport" que se practica como deporte y competición en Colombia.

La indumentaria se desarrolla desde el análisis de biomimesis o biomimética, inspirado en la naturaleza, con referentes como la rana arborícola y sus características, como fuente de innovación, permitiendo el desarrollo de esta actividad, generando así mejor precisión y protección en los practicantes.

La actividad deportiva "Pole Sport" es una estructura técnica y pedagógica encargada de contribuir a la formación física, intelectual, afectiva y social, centradas en la precisión técnica de coreografías en un tubo vertical estático o giratorio llamado "Pole" donde se realizan acrobacias en la parte superior, media e inferior.

La actividad se toma como objeto de estudio por ser una tendencia que ha evolucionado en los últimos años generando demanda y reconocimiento a nivel deportivo en competencias nacionales e internacionales, ofrece oportunidades de ser intervenida desde el diseño industrial para generar elementos que optimicen la práctica de este nuevo nicho de mercado creciente en el país y a partir del análisis de posturas, de ascensos, descensos, transiciones, agarres, giros, flexibilidad, fuerza, resistencia e inversión corporal se pueden mejorar la indumentaria que se utilizan en esta actividad.

Este proyecto se desarrollará en las academias donde se realiza dicho deporte, en el que se realizará co-creación con los practicantes de las academias, espacio donde se practica el deporte "Pole".

#### 2. Planteamiento del Problema

En Colombia existe un mercado creciente de practicantes de "Pole Sport", con un total de 5547 personas y 47 academias que prestan el servicio de la actividad física; cada una con promedio de 18 a 21 clases por semana; desde el 2014 es practicado la actividad física "Pole".

En el 2017 se creó La Federación Colombiana de Pole sport, promoviendo así la práctica y la competición a nivel nacional e internacional, según la International Pole Sport Federación se estima que a nivel mundial está alrededor de un millón de usuarios. Por consiguiente, los resultados que nos brinda la recopilación de información de las academias de Pole Sport a nivel nacional a través de encuestas realizadas y el levantamiento de información, se puede observar las ciudades de Colombia donde hay academias mostrando el número de personas practicantes por ciudad; se evidencia que es practicada principalmente en Bogotá, Medellín y Cali, siendo Medellín la ciudad donde más se practica. Como lo muestra la siguiente **Tabla No. 1.** 

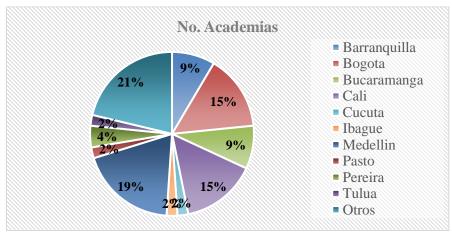
Tabla 1 Numero de academias de "Pole" en Colombia

	No.	No.	Horas	No.	No. Personas
Ciudad	Academias	Personas	Clase	<b>Practicantes</b>	por Ciudad
		en Tubo	Promedio		
Barranquilla	4	5	18	90	360
Bogotá	7	8	21	168	1176
Bucaramanga	4	5	18	90	360
Cali	7	8	21	168	1176
Cúcuta	1	3	18	54	54
Ibagué	1	4	18	72	72
Medellín	9	9	21	189	1701
Pasto	1	4	18	72	72
Pereira	2	4	18	72	144
Tuluá	1	4	18	72	72
Otros	10	2	18	36	360
Total	47	56	207	1083	5547

Fuente Elaboración propia E.D.I Natalia Mera (2020) – Ciudades de Colombia

#### Grafica 1 Ciudades de Colombia y Número de Academias

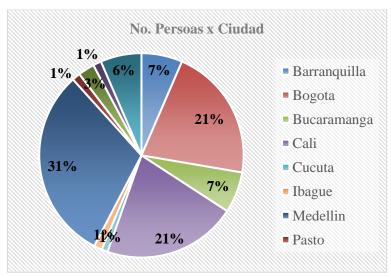
En la siguiente grafica se diferencia los sectores donde se realiza la práctica "Pole" en número de academias por ciudad



Natalia Mera (2020) – Ciudades de Colombia y Número de Academias

Grafica 2 Ciudades de Colombia y Número de Usuarios

En la siguiente grafica se evidencia el número de personas que realizan la practica Pole Sport en diferentes ciudades



Natalia Mera (2020) – Ciudades de Colombia y Número de Usuarios

Al ser creciente el mercado en Colombia, existen marcas productoras y comercializadoras de productos para el "Pole", pero no venden indumentaria adecuada, tampoco venden productos que contemplen los agarres palmarés, agarre de rodilla, agarre de entrepierna y elementos de protección en el apoyo del pie en el tubo o Pole.

Es importante identificar estos agarres de seguridad que los practicantes deben realizar en la actividad, de esto depende la seguridad que se debe ofrecer con el desarrollo del sistema objetual que contemple el diseño de indumentaria para realizar una práctica segura de la activad "Pole".

Por consiguiente, las consecuencias que trae la práctica, si no se usa indumentaria que brida seguridad a los practicantes son: laceraciones, moretones, golpes, fracturas, lesiones graves y que pueden causar hasta la muerte. Además, no hay una estandarización de precios en los productos causando desconfianza y falta de fidelización en los clientes a causa de que su producción no se realiza de manera estandarizada y no se maneja indumentaria según el nivel de entrenamiento.

Como se evidenció en el cuadro de número de practicantes por ciudad, las empresas productoras están centralizadas igualmente en las tres (3) ciudades principales de Colombia, (Cali, Bogotá y Medellín); en Cali se encuentra HPW (Hard Pole Wear), Pole Dance Boutique, Ancar Pole Fitness, xtreme vertical fitness, en Bogotá se encuentran Ropa Pole Dance Bogotá, Alegra Sportswear Pole, Pole Dance School, Michelle estudió baile shop, pole dance Bogotá, Ropa & accesorios para pole, entre otros, en Medellín se encuentra pole art academy, ropa para pole dance, quienes realizan su publicidad y venta de productos a través de las redes sociales.

A partir del análisis anterior, se evidencia oportunidad de diseño al realizar mejoramiento del deporte, mediante un sistema objetual enfocado en la fricción y prevención de lesiones

de quemaduras de primer grado en los practicantes de "Pole"; si los practicantes no usan prendas apropiadas para la actividad, pueden sufrir lesiones por rozadura de la piel con otros elementos, laceración, ardor, poca flexibilidad y poco agarre. Además, El tiempo de uso de las prendas que ofrece el mercado tiene en promedio o durabilidad menor a 3 meses porque no se usan materiales lo suficientemente elásticos y necesarios para los movimientos que se realizan.

En la sociedad colombiana existen estereotipos de belleza marcados inspirados en la Publicidad, el cine y las redes sociales, factor que genera una connotación de índole sexual, en la realización de dicha actividad deportiva.

Para mitigar los problemas identificados se desarrolla un sistema objetual enfocado en la fricción y prevención de lesiones por rozaduras de la piel con elementos externos como el tubo de pole, que contemple el diseño de indumentaria, el cual consta de indumentaria de la parte corporal superior, media e inferior de las practicantes, por ser una actividad realizada mediante la fuerza y peso corporal del practicante, además dejar de caracterizarla con una connotación provocativa sexual, si no como deporte, arte y estilo de vida saludable, a nivel nacional e internacional por los practicantes.

Se pretende además generar oportunidades de empleo y crecimiento económico en la industria nacional.

#### 3. Formulación del Problema

¿Cómo desde el diseño, se aumenta la fricción de agarre y se evitan las quemaduras de primer grado generadas por la práctica deportiva "Pole Sport"?

#### 4. Justificación

La práctica deportiva "Pole" es un tema que no ha sido muy explorado en Colombia, sin embargo las investigaciones y datos que se presentan por parte de países Europeos y latinoamericanos es extensa, y se logra obtener bastante información sobre la actividad física "Pole"; cómo, dónde fue su origen, federaciones nacionales e internacionales del deporte que lo avalan, tipos de prácticas de pole, como se practica, quienes lo practican, academias que ofrecen la realización de dicha práctica y marcas que venden productos para realizar la actividad.

El proyecto tiene como fin el diseño y desarrollo de un sistema objetual enfocado en la fricción de agarre y prevención de lesiones por rozaduras de la piel en los practicantes de la actividad física "Pole", por medio de la generación de productos que contemplen el diseño de indumentaria, que prevengan las lesiones, laceraciones, moretones, golpes, fracturas, lecciones graves y que pueden causar hasta la muerte; busca incentivar la actividad deportiva en personas de cualquier talla sin tener en cuenta los estereotipos basados en el cine de Hollywood y reinados de belleza, fomentando la actividad física, aprendiendo acrobacias y estilo de vida saludable; también busca generar oportunidades de empleo y crecimiento económico en la industria nacional.

Por otra parte, alrededor del mundo la federación "Word Pole Dance Federación" WPDF - IPSF en compañía de las federaciones de cada país han generado un despliegue de competencias deportivas de baile en barra vertical, como consecuencia la práctica deportiva ha evolucionado en los últimos años generando demanda en el deporte, beneficio psicosocial, salud mental, salud física para los practicantes ratificando la identidad del deporte como algo positivo y aumento de la autoestima (Word Pole Dance Federación WPDF - IPSF, 2015).

Por consiguiente, para mitigar los problemas identificados se propone el desarrollo de un sistema objetual que mejorará la ejecución, la estabilidad, la seguridad y el confort, en los practicantes de la actividad deportiva, reduciendo así los índices de lesiones por rozaduras de la piel con elementos externos; caídas y resbalones.

Además, dejar de caracterizarla con una connotación provocativa sexual y nombrar a la práctica del pole como una actividad de deporte, arte y estilo de vida saludable, además, ajustándose a los Objetivos del Desarrollo del Milenio (ODM) donde se enfocan en contrarrestar el deterioro de la salud mental, física y psicosocial, a nivel nacional e internacional.

Finalmente, este proyecto aportará en el plan de desarrollo nacional.

Específicamente en el municipio de Santiago de Cali, según la relación de los proyectos de competencia del organismo frente al plan de desarrollo generado hasta el 2023 que se basa en la Identificación del eje, componente, programa, indicador y proyectos de inversión identificado con código 41030010004 organizaciones que promueven vida saludable, donde especifica capacitar 58 Instituciones para el fortalecimiento de acciones en promoción de estilos de vida saludable. la inclusión del sistema objetual de mejorar la actividad física de las practicantes de "Pole" en academias.

# 5. Estado del Arte

Productos existentes que responden a la problemática los cuales no son diseñados para la práctica de la actividad deportiva

 Tabla 2 Productos Existentes

ESTADO DEL ARTE					
NOMBRE	FUNCIÓN	ARTEFACTO	FUENTE		
Sportsalil Gel Anti-rozaduras	Protege tu piel a la en la zona de fricción, previene la irritación de la piel	Sportsoll system	https://www.sportsalil.es/cuidado _de-la-piel/gel-antirozaduras		
El stick anti-rozaduras de Deliplus	Este producto previene y protege los pies de las rozaduras y ampollas provocadas por el calzado	ANTI- ROZADURAS STICK PARA PIES	https://www.aishawari.com/prod ucto-del-mes/stick-anti- rozaduras-de- deliplus/attachment/stick- antirozaduras/		
Anti-friction	crema antifricción / rozaduras	ANTI	https://weloversize.com/belleza/c rema-anti-rozaduras-de- decathlon-funciona/		
Sport akileine	Crema anti-rozaduras se aplica por la noche para preparar la piel desde unas horas antes a la fricción.	Activité d'anneau d'a	https://farmaciagarciamata.es/pie s/3460-akileine-sport-crema- nok-antirozaduras-100ml- 3323031175002.html		
Talquistina	Alivio de las molestias por el roce de la piel con ropa o complementos	Talquistina	https://www.talquistina.com/		
Labocane gel activo anti- escozor	Crema que sirve para prevenir y alivianar las rozaduras	LABOCANE CONTROL OF THE PROPERTY OF THE PROPER	https://www.vfarma.com/botiqui n/151930-labocane-gel-activo- escozor-tubo-30-grs- 8413853310004.html		
Pantalón braga- faja	solución efectiva para las rozaduras de la piel		https://www.lavanguardia.com/de-moda/belleza/20160609/402387534574/truco-amy-schumer-roces-muslos.html#galeria-foto-2		
Banda anti-rozamiento lisa	Evita el incómodo roce entre los muslos de forma que puedes llevar tranquilamente tus faldas o vestidos preferidos sin sentir ninguna molestia.		https://inimar.com/banda- antirozamiento-magic- bodyfashion-75bs.html		
Bandelettes	bandas para los muslos anti- rozaduras que se sienten geniales, se ven sexys y permanecen en su lugar todo el día.		https://www.bandelettes.com/sho p#thigh-bands		

Fuente Elaboración propia E.D.I Natalia Mera (2020) – Ciudades de Colombia

Tabla 3 Productos Representativos para Realizar la Práctica Deportiva Pole

Productos utilizados en la práctica de la actividad deportiva pole				
Producto	Imagen	Material	Definición del material	
Short talle alto		Tela Lycra de Algodón Lycra Power	Tejido de Punto conocido por su gran elasticidad y resistencia. tipo de resina plástica	
Short corto		Lycra Power	Material muy flexible, comprime fuertemente los músculos, tipo de resina plástica	
Тор		Lycra Power	material muy flexible, comprime fuertemente los músculos, tipo de resina plástica	
Crop top	PR-linsk	Lycra Power	Material muy flexible, comprime fuertemente los músculos, tipo de resina plástica	
Camisera	IDO + POLE - FITNESS FITNESS FOR ME NOT FOR YOU	Telas de algodón, poliéster,	Tejidos híbridos en los cuales se mezclan varios materiales	
Rodilleras	The state of the s	Tela de algodón, nylon, piel o neopreno	Fibras vegetales ejercicios prolongados y repetitivos	
Medias largas		Tela algodón, lana o tejido sintético (elastano, nailon)	Fibra vegetal natural	

Medias tobilleras		Tela tejida de algodón	Fibra vegetal natural
Body con cachetero	IF Figure	Lycra Power	Material muy flexible, comprime fuertemente los músculos, tipo de resina plástica
Guantes		Nylon, piel o neopreno	Ejercicios prolongados y repetitivos

Fuente Elaboración propia E.D.I Natalia Mera (2020) – Ciudades de Colombia

#### 6. Marco Teórico

#### 6.1. Diseño de Indumentaria

#### 6.1.1. Importancia de la indumentaria en la practica deportiva

La importancia de utilizar la indumentaria apropiada en la práctica deportiva pole sport es prevenir consecuencias el cual puede provocar, desde la aparición de roces o reacciones alérgicas a raíz del sudor, quemaduras de primer grado, hasta lesiones más graves como inflamación de tendones, torceduras por no utilizar el material apropiado.

Por consiguiente, el proyecto está enfocado en proteger las zonas donde se generan las lesiones por rozaduras de la piel con elementos externos, la fricción y agarre de materiales resistentes que permiten el desarrollo de la actividad.

Por lo tanto, la práctica deportiva pole sport debe llevarse a cabo de manera responsable, con la indumentaria adecuada para dicha actividad, evitando poner en riesgo la integridad del practicante, además generar total libertad de movimiento y evitar cualquier tipo de lesión.

#### **6.2.** Materiales

Los materiales utilizados en el desarrollo del producto,

Materiales	Definición	Porcentaje % de Composición Tela	
Spandex	Tela utilizada en indumentaria deportiva. genera habilidades de estiramiento y recuperación (elasticidad). la mayoría de las prendas deportivas están generadas de composición Spandex.	22%	
Poliéster	Composición usada en indumentaria deportiva, dado que es accesible a impresión digital, aplanchado de vinilo, adicional duradero. permite la traspiración y de fácil adaptación con otros productos o componente; resistente a la abrasión.	o que es accesible a impresión digital, anchado de vinilo, adicional duradero. permite la piración y de fácil adaptación con otros	
Vinilo Textil	Lámina plástica termoadhesiva de colores lisos de forma hexagonal el cual permite generar fricción de agarre en la práctica deportiva		
Nylon	Fibra resistente y elástica utilizada en tejidos deportivos.		

Fuente Elaboración propia E.D.I Natalia Mera (2020)

#### **6.3. Biomímesis**

La indumentaria se desarrolla desde el análisis de biomimesis o biomimética, inspirado en la naturaleza, con referentes como la rana arborícola y sus características, como fuente de innovación, permitiendo el desarrollo de esta actividad, generando así mejor precisión y protección en los practicantes.

#### 6.4. Biomecánica

El análisis de biomecánica aplicado en el proyecto contribuye a establecer mediciones de ejes corporales, planos corporales, ángulos, posiciones, puntos de fricción y agarre; estudiando la forma en que el organismo ejerce fuerza y genera movimiento.

#### 6.5. Antropometría

El análisis de antropometría aplicado a este proyecto se generó a través de las medidas corporales del practicante, la fisiología y cinemática.

Por consiguiente, se analiza las posiciones y los ángulos de esta actividad; como resultado se establece parámetros para conocer el estado actual del practicante.

#### 6.6. Ergonomía

La ergonomía aplicada en este proyecto se genera en dos etapas, la primera se define como ayuda material, en el diseño de indumentaria para la práctica deportiva pole sport, desarrollada con materiales que aumenta la fricción de agarre y la segunda se define como ayuda fisiológica la cual evita las quemaduras de primer grado en la piel ocasionadas por la práctica deportiva pole sport.

Las técnicas ergonómicas enunciadas tienen como objetivo mejorar la seguridad, rendimiento y competitividad de la práctica deportiva, teniendo en cuenta siempre la salud del practicante como elemento fundamental.

#### 6.7. Fricción Corporal

Fricción en el Desarrollo de la Actividad Deportiva Pole			
	Se refiere al efecto de obstaculizar el movimiento en la superficie de contacto cuando hay un movimiento relativo o una tendencia de movimiento relativa entre dos objetos en contacto entre sí		
Fricción	Fricción Deslizante	Fricción de Rozamiento	
	Existe entre dos superficies en contacto, en este caso entre el tubo "pole" y el practicante, se genera debido a las imperfecciones que en mayor parte son microscópicas, entre las superficies en contacto y se presenta un desgaste.	Se produce cuando se gira sobre una superficie, el tubo de acero "pole" en este caso se necesita una fuerza para producir el movimiento, sin embargo, al no existir una lubricación, siempre se puede esperar desgaste y calor.	

Fuente Elaboración propia E.D.I Natalia Mera (2020)

#### 6.8. Pole Sport

#### 6.8.1. Origen del pole.

Su origen fue hace más de 250 años atrás, cuando comenzó a utilizarse el 'mallkhamb', una especie de pilar gimnástico para practicar yoga y aumentar la fuerza muscular. También hay registros que establecen que proviene del mundo circense y de las ferias ambulantes de principios del siglo XX en las que se llevaban a cabo espectáculos acrobáticos. Es combinación de disciplinas antiguas, como el mallkhamb, la danza, el yoga, el arte circense y la gimnasia.

El pole es una forma de baile cuyos orígenes se remontan a la Inglaterra de los años 1980. Se trata de un baile, en ocasiones sensual utilizando como elemento un poste o caño vertical sobre el cual el/la bailarín/a realiza su actuación. El pole, es comúnmente más asociado al ámbito de los Strip Clubs, aunque recientemente, también se utiliza el baile en barra

artístico, caños chinos, en los cabarets y circos en espectáculos acrobáticos que no emplean el erotismo como herramienta visual.

#### 6.8.1.1. Definición de disciplinas integradas.

#### **6.8.1.1.1.** *Mallkhamb*.

Especie de pilar gimnástico para practicar yoga y aumentar la fuerza muscular, "gimnasia en el poste"; es un deporte tradicional de la India en el que un gimnasta realiza hazañas y plantea una serie de destrezas físicas con un poste vertical de madera como soporte. el 'mallkhamb', deriva de la malla, que se refiere a un luchador y Khamba que significa poste.

#### 6.8.1.1.2. Danza:

Es una acción o movimiento en forma de baile, se trata de la ejecución del movimiento, que se destaca como comunicación corporal al ritmo de la música permitiendo expresar sentimientos y emociones, el movimiento del cuerpo requiere de un adecuado manejo del espacio y de nociones rítmicas, por lo tanto, el bailarín hace que sus movimientos estén a ritmo de música.

#### 6.8.1.1.3. Arte circense.

Es un montaje dramático y de esparcimiento, el arte circense genera técnicas de movimiento constante como el ballet, malabarismo, contorsionismo, baile, deporte extremo y artes marciales, por consiguiente, este arte tiene una capacidad creativa e innata para crear y proyectar lo que tienen los especialistas circenses en su imaginación como equipo de presentación o presentación individual hacia su labor.

#### 6.8.1.1.4. Gimnasia:

Disciplina que desarrolla, fortalece y da flexibilidad al cuerpo mediante rutinas de

ejercicios físicos, expresiones corporales al ritmo de la música, con movimientos de mayor intensidad, es realizada por un practicante o con número practicantes que conforman un equipo.

# Fotografía 1 Cabarets



Fuente: Google - Cabarets

# Fotografía 2 Mallkhamb



Fuente: Google - Mallkhamb

# Fotografia 3 Danza Dúo





Fuente: Google - Danza

# Fotografia 4 Arte circense





Fuente: Google - Arte circense

Fuente: Google - Arte circense

#### Fotografia 5 Gimnasia





Fuente: Google - Gimnasia

Fuente: Google - Gimnasia Dúo

#### 6.8.2. Federaciones de pole

En la actualidad hay muchas academias y competencias nacionales e internacionales que se convocan de manera colectiva, agrupando un significativo número de países adoptando normativas referidas por las federaciones que se aplican en eventos locales o masivos, como:

International Pole Sport Federación –IPSF- (2017): organización que nace en 2009 y congrega a más de 40 federaciones a nivel mundial, teniendo como objetivo posicionar el pole sport en las olimpiadas. Para lograrlo, adaptó el engranaje de pole a las normas de los deportes olímpicos actuales y, en octubre de 2017, ingresó a la Global Association of International Sports Federations en Calidad Observar lo que significa que la disciplina es reconocida como una actividad deportiva oficialmente (GAISF 2017).

Federación 1 - International Pole Sport Federación – IPSF- (2017)



Fuente: International Pole Sport Federación

International Pole Dance Fitness Association –IPDFA- (2017): organización que promueve el pole dancing como un programa fitness y deportivo desde 2009. Es la encargada del International Pole Championship (2018), campeonato en el que participan representantes de los cinco continentes.

**Federación 2** -International Pole Dance Fitness Association –IPDFA- (2017):



Fuente: International Pole Dance Fitness Association

Pole Championship Network (2017): creada en 2014, es una red de campeonatos que incorpora 21 preselectivos de 14 países, federados o no, para participar en el Argentina & South América Pole Championship, hoy llamado Panamericana Pole Championship; esto

incluye el Ecuador Pole Championship. Forma parte de la International Pole Dance Fitness Association –IPDFA-, la International Pole Championship –IPC- y el World Pole Dance Championship.

Federación 3 - Pole Championship Network (2017)



Fuente: Pole Championship Network

Pole Sports & Arts. World Federación –POSA- (2018): desde 2016, organización que busca unir, regular, organizar, liderar y desarrollar la práctica y competencia del pole deportivo y el pole art en todo el mundo.

Federación 4 - Pole Sports & Arts. World Federation – POSA- (2018)



Fuente: Pole Sports & Arts. World Federation

Federación Colombiana de Pole sport (2017): desde el 2014, es una entidad sin ánimo de lucro que busca que Coldeportes reconozca el pole sport como un deporte profesional para llegar a los olímpicos.

**Federación 5** -Federación Colombiana de Pole Sport (2017)



Fuente: Federación Colombiana de Pole Sport

#### 6.8.3. Tipos de pole

Pole Sport: pole adaptado en estricta conformidad con el SportAccord y los criterios del Comité Olímpico Internacional. Se lo conoce, también, como pole deportivo o pole como deporte.

**Tipo de Pole 1** • Pole Sport



Fuente: Pole Sport

Ultra pole: Especialidad diseñada para fomentar la innovación, impulsar la creatividad y elevar la libertad de expresión. Es una batalla de trucos extrema que permite competir en rondas de estilo libre, expresando lo último en inspiración, habilidades acrobáticas y creativas.

Tipo de Pole 2 •Ultra pole



Fuente: Ultra pole

Artistic pole: Especialidad que fomenta la creatividad y potencia la libertad de expresión, con énfasis en la interpretación artística. Es juzgada a través de reglas de Freestyle Pole que no incluye un código de puntos, sino depende del arte, la coreografía y la musicalidad.

También se lo llama Pole Art.

Tipo de Pole 3 • Artistic pole



Fuente: Artistic pole

Para pole: Especialidad creada en 2017 para la participación de atletas paralímpicos. Urban pole: Especialidad que se desarrolla en espacios abiertos y utiliza objetos de la urbe como reemplazo del tubo. Por su alto grado de dificultad, es considerado un deporte extremo.

Tipo de Pole 4 • Para pole



Fuente: Para pole

#### 6.8.4. Movimientos del pole sport

- ✓ Ascensos: subir, ir a un lugar más alto
- ✓ Descenso: Bajar, pasar de un lugar alto a otro más bajo
- ✓ Transición: estado intermedio entre una con opción de una postura a otra en el que hay un cambio.
- ✓ Agarre: Coger, tomar el pole fuertemente, teniendo contacto directo con la barra.
- ✓ Giros: Movimiento circular que se realiza con el pole o alrededor de él.
- ✓ Flexibilidad: capacidad para articular el cuerpo con facilidad.

- ✓ Fuerza: Capacidad para sostener su propio peso corporal o resistir un empuje.
- ✓ Resistencia: Acción y efecto, capacidad para resistir o soportar peso.
- ✓ Inversión corporal: Acción y resultado de invertir la posición, el sentido, la dirección o el orden corporal frente a una figura.

#### 6.8.5. Pole sport través de la fisioterapia

La hidratación es importante dentro de este deporte pero aún más es aconsejable hacerlo después de la práctica, además no sobre impulsar las ejecuciones esto evitará caídas que son muy frecuentes y hematomas causados por ellas, los agarres son entrelazar las manos con fuerza ya que ellas soportan la mayor parte de tu cuerpo y si no realizamos las tomas con fuerza y precisión podemos causar una Tendinitis, de muñeca, codo y hombro, por otra parte el apoyo plantar es importante la colocación sobre la barra o el tubo debe ser firme porque podemos ocasionar un esguince hasta fracturas por el impacto, ya que en ella subimos en una altura promedio y las caídas pueden ser rápidas.

#### 6.9. Glosario Defiició Conceptos

#### 6.9.1. Diseño industrial y el deporte

El diseño industrial genera aporte en el mercado deportivo, actualmente lo que se realiza mediante la manufactura de productos, está enfocado en el uso, la forma, diseño, función, fabricación y estética del producto, desempeña una función decisiva a la hora de aportar valor al producto, por lo tanto, genera una gran influencia en el mundo del deporte. "Tras cada diseño se esconde el deseo de innovar y mejorar la experiencia del consumidor. Un buen diseño hace que el producto sea más sencillo, más cómodo y seguro" (Organización Mundial de la Propiedad Intelectual (OMPI), 2020)

El diseño industrial mejora el rendimiento deportivo en los usuarios, siendo innovador en el desarrollo de tecnologías, tendencias, productos y estilos de vida de los usuarios.

#### 6.9.2. Diseño industrial y la observación de nuevas actividades

"El Diseño Industrial es una actividad creativa, cuyo objetivo es establecer las cualidades polifacéticas de objetos, procesos, servicios y sus sistemas, en ciclos vitales enteros" (Universidad Nacional de Colombia (UNAL), 2020, párrafo uno).

Para el diseño industrial el acto de observar es fundamental en el entorno, usuario y objeto, donde se permite analizar nuevas dinámicas y aportes de valor para las actividades realizadas por los usuarios, el diseño es el factor central de la manufactura generando innovación en diseño, desarrollo de tecnologías y confort en la práctica de nuevas actividades, por consiguiente, es el constituyente del intercambio social, económico y cultural.

#### 6.9.3. Diseño industrial y seguridad en el deporte

El diseño industrial, complementa la seguridad del deporte aportando a una mejor calidad de vida a través de productos y servicios. Practicar el deporte aporta beneficios saludables, pero estos se deben practicar con garantía y seguridad; actualmente en nuestra sociedad el deporte se ha popularizado en gran medida obteniendo una gran diversificación en cuanto a prácticas deportivas, algunos deportes hasta hace unos años no se practicaban por la imposibilidad del impacto y/o falta de seguridad de esta. Gracias a la equitación y desarrollo de producto desde el diseño industrial, la indumentaria utilizada garantiza el confort y la seguridad en la realización de los deportes.

#### 6.9.4. Confort y diseño industrial

En buenos aires Argentina define "el confort como una característica importante en el diseño de prendas, y una estrategia de valor agregado para la economía de la cadena" (Universidad de Palermo (UP), 2020, párrafo uno).

la importancia del confort en los productos manufacturados es la estandarización final de la ergonomía, generando así un trabajo en el diseño de bases textiles garantizando aspectos psicológicos, sociales, económicos y culturales.

Y, también, en lo que se refiere a confort, y de acuerdo con la normalización internacional se define, según *la ISO 7730*, como "aquella condición mental que expresa satisfacción con el ambiente", definición de parámetros que intervienen la temperatura, calidad del aire, la humedad, la actividad realizada, el metabolismo humano, la resistencia térmica de la ropa entre otros; todo esto hace que el funcionamiento del cuerpo humano interactúe con la indumentaria que tienen puesta.

#### 6.9.5. El Diseño industrial y el diseño de indumentaria

El diseño industrial desarrolla cambios innovadores en la conceptualización y manufactura de productos, generando responsabilidad y necesidades ante la sociedad, formulando soluciones, síntesis y desarrollo de nuevas tecnologías, analizando el entorno, usuario y el objeto.

El diseño de indumentaria es la actividad diseño, planificación y desarrollo de los productos que forman parte del vestir y contemplar el producto los cuales son realizados por medio de procesos industriales según la condición técnica y el medio de producción.

#### 6.9.6. Actividad física

Según la Organización Mundial de la Salud, considera la actividad física como el factor que interviene en el estado de la salud de las personas, y la define como la principal estrategia en la prevención de la obesidad entendiéndose como "cualquier movimiento corporal producido por los músculos esqueléticos y que produce un gasto energético por encima de la tasa de metabolismo basal. Incluye actividades de rutina diaria, como las tareas del hogar y del trabajo". 23 de febrero de 2018

Fig. Salud 1 Organización Mundial de la Salud OMS



Fuente: Organización Mundial de la Salud OMS

Según la Organización Panamericana de la Salud en su estrategia mundial sobre régimen alimentario, actividad física y salud afirma que la actividad física se vincula al concepto de salud y calidad de vida como una estrategia o intervención efectiva que permite mejorar la autopercepción, el nivel de satisfacción de las necesidades individuales y colectivas y los beneficios reconocidos que esta trae desde lo biológico, psicosocial y cognitivo.

Resolución de la OPS CD47-17, 2006

Fig. Salud 2 Organización Panamericana de la Salud OPS



Fuente: Organización Panamericana de la Salud OPS

Según la Asociación de Medicina Deportiva de Colombia (AMEDCO) La actividad física, el ejercicio y el deporte son elementos preventivos y en muchas ocasiones terapéuticos que permitirán coadyuvar en unión con otros hábitos de vida sana para una mejor sociedad, más sana, fuerte y saludable. la actividad física mejora entre otras cosas, el rendimiento académico, la personalidad, la estabilidad emocional, la memoria, la autoestima, el bienestar, la eficiencia laboral y disminuye el estrés, la agresividad, la depresión.

**Fig. Salud 3** Asociación de Medicina Deportiva de Colombia (AMEDCO)



Fuente: Asociación de Medicina Deportiva de Colombia (AMEDCO)

#### 6.9.7. Aspectos fisioterapéuticos de la actividad física

"La actividad física, desde el entrenamiento En esta tendencia la actividad física da cuenta de la capacidad de rendimiento deportivo de los sujetos, expresado en el grado de asentamiento del rendimiento deportivo-motor, marcado por la complejidad de su estructura y aspectos condicionantes que se articulan en la intervención del objeto de estudio" (Scielo, 2020).

Para esto es necesario que existan profesionales, escenarios, implementos y recursos. Así como programas que se adecuen a los fines propuestos, es decir, en el proceso del entrenamiento deportivo, orientado hacia el logro de altos rendimientos deportivos, o bien hacia el fortalecimiento de la salud, el fitness.

según Pedro Scielo; La actividad física, desde la salud y la terapéutica, El proceso salud en esta dinámica recoge elementos desde lo histórico, lo cultural y lo social en la actividad física, está influenciado por el concepto de hombre como ser integral. Esta integralidad se da por las relaciones entre sus esferas biológicas, psicológicas y sociales, distintos

contextos espaciotemporales que le permiten la participación en la sociedad como sujeto emancipador y transformador. el hombre a través de su proceso vital se construye y reconstruye permanentemente, influenciando el proceso de salud.

# 6.9.7.1. Prácticas deportivas, recreativas y de actividad física de los caleños.

Desde el Observatorio del Deporte, la Recreación y la Actividad Física (ODRAF) de Santiago de Cali, se ha llevado a cabo un proceso estadístico. Data que El 47,9% de los caleños practican actividades deportivas, físicas y recreativas, dentro de las razones de práctica se encuentra principalmente la salud, seguida de la preferencia y/o gusto y finalmente, el aprovechamiento del tiempo libre.

Mejorar estado de salud

Gusto o preferencia

Aprovechamiento del tiempo libre

Reto personal

Socializar y/o conocer más per sonas

Trackción familiar

Otro

127,9%

3,4%

Trackción familiar

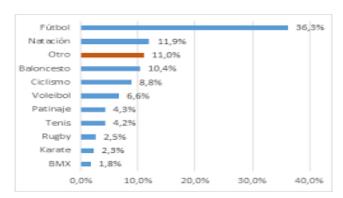
Wujer #Hombre

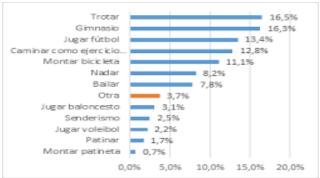
**Grafica 3** Recreación y la Actividad Física (ODRAF)

Fuente: Recreación y la Actividad Física (ODRAF)

Igualmente, se encontró que el 34,8% de los caleños que realizan alguna actividad, además se identificó que el 26% estos deportistas están asociados en clubes o escuelas, seguidos de un 21% que hace su entrenamiento de manera individual, en gimnasios (18,5%) y Otro 51,4% de los caleños que realizan alguna práctica hacen actividades físicas, Los días de práctica normalmente son martes y viernes con una frecuencia de 3 días por emana.

Grafica 4 Recreación (ODRAF)





Fuente: Recreación y la Actividad Física (ODRAF)

### 7. Objetivo General

Diseñar indumentaria que aumente la fricción de agarre y evite las quemaduras de primer grado ocasionadas por la práctica deportiva "Pole Sport"

### 8. Objetivo(s) Específico(s)

- Analizar la actividad deportiva pole para determinar en qué zonas de cuerpo se genera la fricción, las lesiones por rozaduras de la piel y mayor riesgo de quemaduras en primer grado en los practicantes de la actividad física.
- 2. Analizar diferentes tipos de materiales y determinar cuáles son más oportunos, para enfocarlos en la fricción y evitar las lesiones por quemaduras, que puedan aplicarse para el desarrollo de la actividad física.
- Diseñar y confeccionar indumentaria, para la práctica deportiva Pole Sport, que se adaptan al cuerpo y disminuyen el riesgo de sufrir quemaduras por rozaduras de la piel.
- 4. Diseñar y desarrollar la marca y empaque del producto como estrategia de posicionamiento y reconocimiento en el mercado deportivo.
- Comprobar la indumentaria diseñada, para validar los materiales, la función estética, practica y simbólica.

### 9. Descripción de la Actividad Deportiva Pole Sport

## 9.1. Desarrollo de la Practica Deportiva Pole port

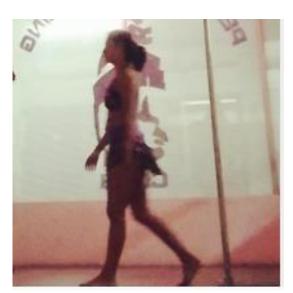
El manejo de la clase esta estructurado en cinco etapas y una duración de clase por 60 minutos

- Caletamieno.
- Preparacion muscular.
- Acrobacias en el pole.
- Coreografia.
- Flexivilidad, estiramientos, manejo de la respiracion.

#### 9.1.1. Caletamiento

Etapa donde los practicantes de la actividad acondicionan todos los músculos y articulaciones del cuerpo, de este modo disminuir riesgo de lesiones durante el entrenamiento.

El practicante inicia caminando rápidamente al rededor del espacio de entrenamiento, con una duración de 2 minutos o realizando 10 vueltas, posteriormente empieza a trotar durante 2 minutos o 10 vueltas en la misma área.



**Fotografía 6** Calentamiento Pole *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

El practicante realiza movimientos de amplitud de los músculos y aeróbicos trabando así de forma general todo el cuerpo, Con una duración de 6 minutos, en los





cuales hay movimientos de rotación de cabeza, hombros, codos, muñecas, cadera, rodillas y piernas.

#### 9.1.2. Preparación muscular

Etapa donde los practicantes de la actividad preparan el cuerpo con estiramientos de fuerza y resistencia, con numerosas repeticiones y larga duración en miembro superior,

inferior, abdomen y dorso.

El practícate flexiona sus miembros inferiores, y se apoya con resistencia, la parte dorsal es estirada realizando un levantamiento de miembros superiores y girando la cadera.



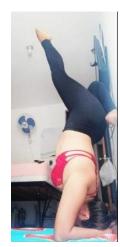
**Fotografía 7** Preparación Muscular *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

El practicante realiza resistencia en brazos y equilibrio de cuerpo, generando un apoyo de cabeza y flexión de brazos con fuerza abdominal seguidamente estira las de piernas con flexiones de rodillas.









Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

#### 9.1.3. Acrobacias en el pole

Etapa donde los practicantes de la actividad interactúan directamente con el tubo para lograr manejo de la técnica como movimiento corporal, en un espacio dos metros a su alrededor, para evitar el contacto o tropezar con otro practícate.

#### 9.1.4. Movimiento ascenso al tubo

El practicante comienza con las palmas de las manos agarrando el tubo en la parte superior, para soportar su propio peso y hacer una fuerza de avancé hacia el tubo.



El practicante realiza la fuerza de avance número 1, teniendo resistencia en el agarre de sus manos, rodillas y sus piernas, su rodilla izquierda se encuentra más arriba y su talón izquierdo alineado a la rodilla derecha de esta manera realiza el ascenso a la parte superior del tubo. Duración: 9 segundos



**Fotografía 8** Movimiento Ascenso al Tubo *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

En la siguiente secuencia de imágenes el practicante sostiene su cuerpo generando resistencia del agarre de sus manos, sus piernas y el agarre cruzados de talón con empeine.







Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

El practicante sostiene su cuerpo generando agarre de entrepiernas, talón y empeine, de esta manera libera el agarre de manos, las extiende de forma horizontal y realizando un contacto de abdomen con el tubo.

El practicante realiza movimiento que genera una transición recupera nuevamente el agarre de mano derecha y estira su pierna derecha hacia la parte inferior del tubo, con un agarre de entrepierna, pierna, empeine y realiza una hiperextensión de su columna, realizado un estiramiento de pierna y brazo izquierdos. Duración: 30 segundos

### 9.1.5. Movimiento inversión corporal

Etapa donde el practicante realiza una acción de transición en varios movimientos y agarres y obtiene como resultado invertir la posición o el origen frete a la figura inicial.

Inversión con impulso de pierna el practicante realiza un impulso de pierna por balance de movimiento al mismo tiempo realiza un agarre de manos y sostiene su cuerpo con el contacto del dorso y antebrazo.



**Fotografía 9** Movimiento Inversión Corporal *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

Con el impulso que genera la fuerza y el balance su pierna, hace que el practicante gire y tenga un agarre de pierna y de manos, con dorso y el brazo apoyado en el tubo. Duración: 35 segundos





El practicante realiza el ascenso en el tubo hasta la parte superior, luego realiza agarre de la pierna izquierda flexionándola por encima de su fémur derecho y con su mano derecha sostiene el empeine generando una resistencia para luego realizar el movimiento de cadera e hiperextensión de columna. Duración: 50 segundos





Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

### 9.1.6. Coreografía

Etapa donde el practicante integra diferentes figuras teniendo una transición de la posición inicial para realizar una secuencia coreográfica.









**Fotografía 10** Coreografía Elaboración propia E.D.I Natalia Mera



Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

### 9.1.7. Flexibilidad, estiramientos, manejo de la respiración

Etapa donde los practicantes de la actividad descansan el cuerpo con estiramientos.

#### 10. Análisis Ergonómico de la Actividad

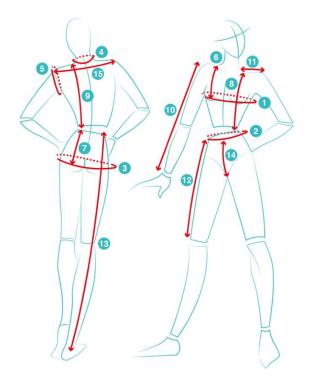
El análisis de la actividad está basado en las investigaciones de la universidad nacional experimental de YARACUY por Lcda. María E. Quintero, en conjunto de las observaciones que se realizaron con 1 personas en el momento de su práctica deportiva.

#### 10.1. Biomecánica Deportiva del Pole Sport

Es el análisis de la práctica deportiva para mejorar su rendimiento, desarrollando técnicas de entrenamiento y diseña complementos, materiales y equipamiento de altas prestaciones.

10.2. Medidas Corporales

NOMBRE: ED AD:		Natalia Mera Naranjo 25	
ESTATURA:		1,67 Cm	
1	Contorno pecho	96	Cm
2	Contorno cintura	87	Cm
3	Contorno cadera	103	Cm
4	Contorno cuello	37	Cm
5	Contorno sisa	43	Cm
6	Largo pecho	33	Cm
7	Largo cadera	26	Cm
8	Largo talle delantero	46	Cm
9	Largo talle trasero	43	Cm
10	Largo manga	55	Cm
11	Largo hombro	15	Cm
12	Largo rodilla	55	Cm
13	Largo pantalón	97	Cm
14	Largo tiro	20	Cm
15	Ancho espalda	44	Cm
TIPO DE CUERPO : Mesomorfo			



Fuente: Platilla Nastasianash – Google

# 10.3. Planos Corporales

# 10.3.1. Plano sagital-longitudinal

Divide el cuerpo en dos mitades: derecha e izquierda



**Fotografía 11** Planos Corporales *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

## 10.3.2. Plano frontal- anteroposterior

Divide el cuerpo en dos mitades: anterior y posterior



Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

# 10.3.3. Plano tranversal arriba- abajo

Divide el cuerpo en dos mitades: superior e inferior



Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

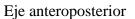
## 10.3.4. Ejes del cuerpo

Eje trasversal

Eje vertical o longitudinal



**Fotografía 12** Ejes del Cuerpo *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 





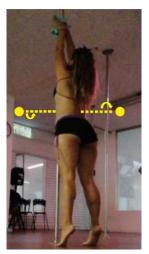
- Eje frontal-anteroposterior
- Eje sagital- longuitudinal
- Eje transversal



Elaboración propia E.D.I Natalia Mera







Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

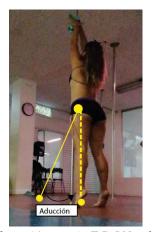
Eje transversal : los movimientos son la flexión y la extenxión





Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

Eje anteroposterior (sagital) : los movimientos son la Aducción y la Abducción





Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

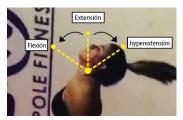
# Eje longuitudinal (verdical : los movimientos son giro o rotación





Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

### Movimientos articulares de la cabeza



Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

# Movimientos articulares del codo / antebrazo



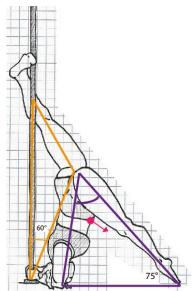
Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

## Movimiento articulares de la columna

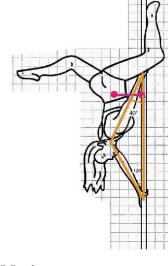


Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

# 10.4. Categoría Ángulos en Posición -Figura

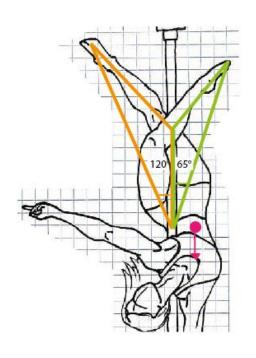


**Inversión mariposa estedida** Fijar la posición 2 segundos Posición del cuerpo invertido

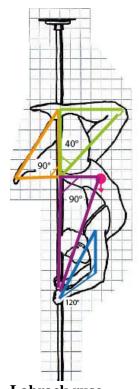


**Mariposa con una mano** Fijar la posición 2 segundos Posición del cuerpo invertido

# Imagen 1 Ángulos en Posición

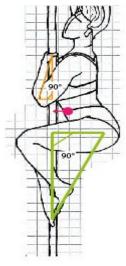


**Liberación de rodilla cruzada recostada** Posision del cuerpo invertido layback Firjar posicion por 2 segundos

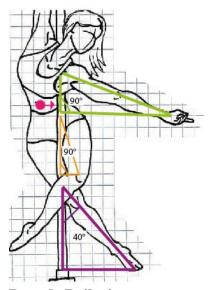


**Labrack ruso**Posición del cuerpo invertido en dirección contraria al tubo

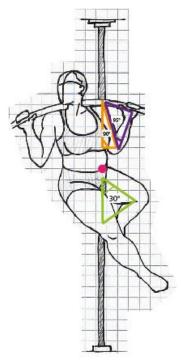
Fijar posición por 2 segundos



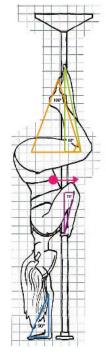
**Silla de bombero** Fijar la posición 2 segundos Posición del cuerpo erguido



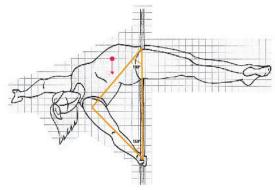
**Paso de Bailarina** Fijar la posición 4 segundos Posición del cuerpo erguido



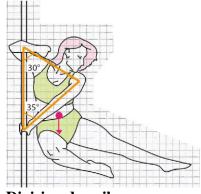
**Bombero giro tobillo cruzado** Rotación mínima 360° fijar posición Posición del cuerpo erguido



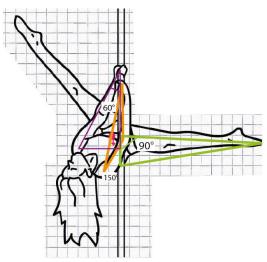
Reloj de Piso
Fijar la posición 2 segundos
Posición del cuerpo fija a eleccion con mano
en tubo y otra en piso, con piernas cruzadas



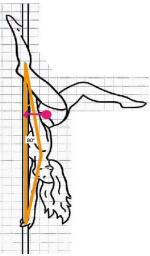
**Basico superman invertio**Fijar la posición 2 segundos
Posición del cuerpo cadera y piernas
paralelos al piso



**Division de axilas**Fijar la posición 2 segundos
Posición de piernas 1 estirada y la otra erguida



Manos sujetas al tubo Posicion de cuerpo invertido, pieras extendidas en posición straddle Fijar posició 2 segundos

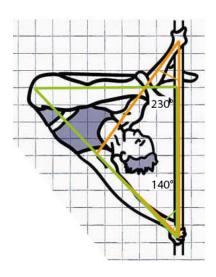


**Empuñadura dividida de mariposa** Fijar la posición 2 segundos Posición del cuerpo invertido



### Labrack ruso vertical

Posición del cuerpo vertical en dirección al tubo Fijar posición por 2 segundos, espalda



#### Salto de manos

Posición cuerpo invertido fijar posición 2 segundos

### 10.5. Analisis Categoria Puntos de Fricción

- Fricción Alta (tiempo aproximado hasta 4 segundos por posició)
- Fricción Media (tiempo aproximado entre 2 y 4 segundos)
- Fricción Baja (tiempo aproximado 4 segudos)

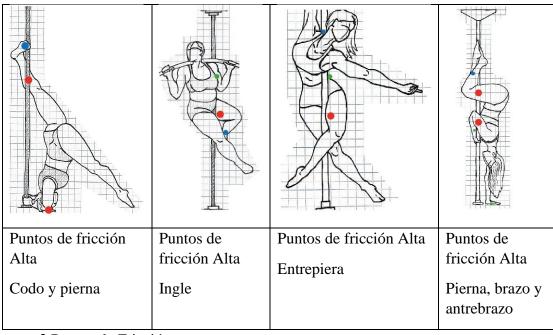
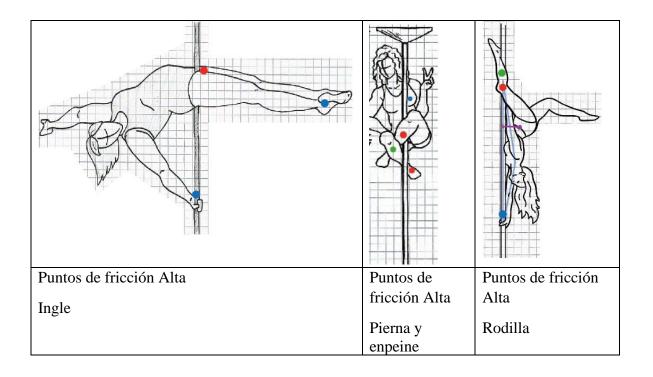
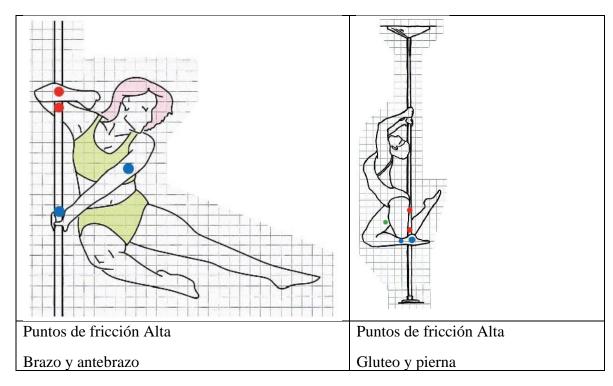
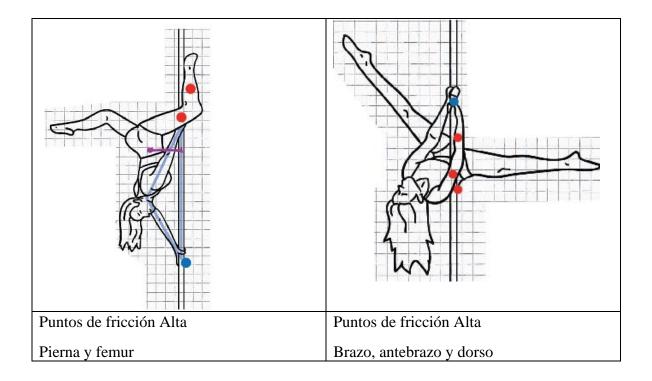


Imagen 2 Puntos de Fricción

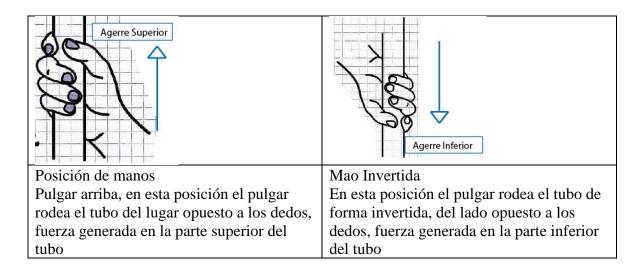






Se concluye que los puntos donde hay más fricción son: Brazo, antebrazo, dorso, ingle, entrepierna y pierna

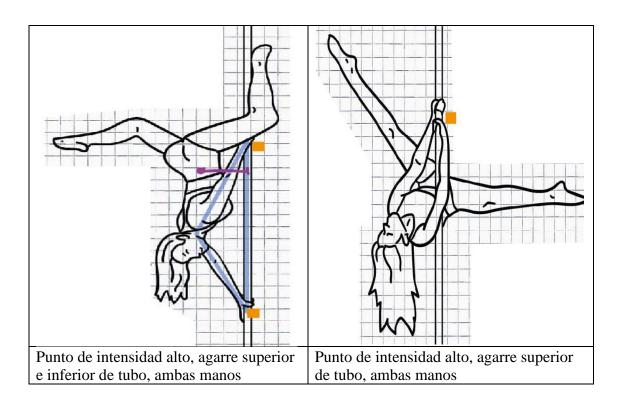
### 10.6. Analisis Categoria Intensidad de Agarre

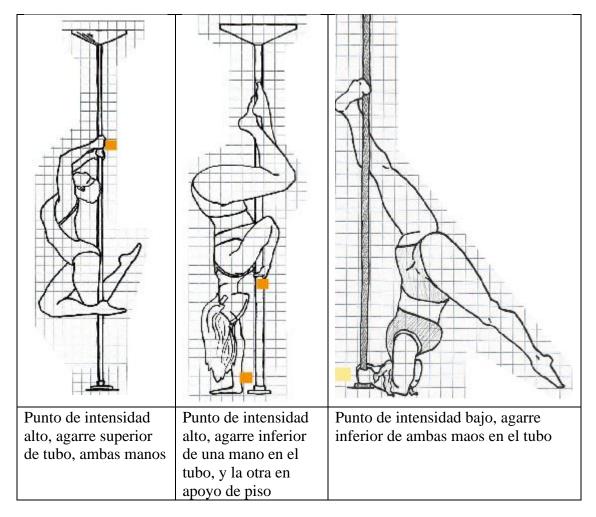


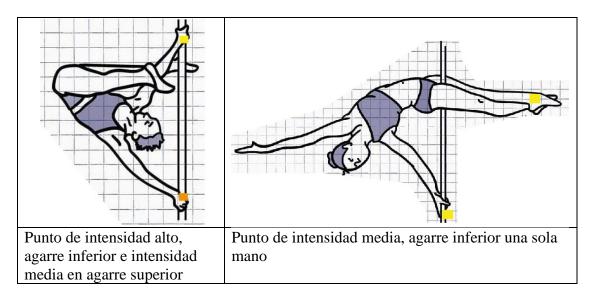
Intensidad de agarre Alta (tiempo aproximado hasta 4 segundos por posició)

Intensidad de agarre Media (tiempo aproximado entre 2 y 4 segundos)

Intensidad de agarre Bajo (tiempo aproximado 4 segudos)







Se concluye que los puntos de intensidad de agarre alto se generan dependiendo de la fuerza de posición superior o inferior donde se genera resistencia de su propio peso

## 10.7. Fricción y Lesiones por Rozaduras de la Piel con Elementos Externos

Las lesiones por rozaduras de la piel son caracterizadas como quemaduras de grado 1°, las cuales afectan las capas más superficiales de la piel

10.7.1. Lesión rozadura de la piel brazo y antebrazo







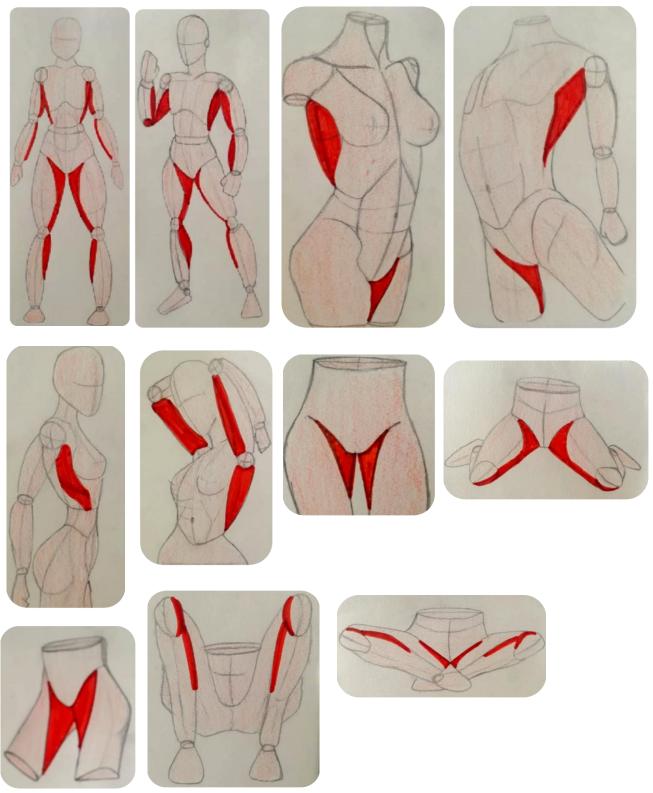
**Fotografía 13** Lesiones Rozaduras de la Piel *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

10.7.2. Lesión rozadura de la piel ingle y rodilla





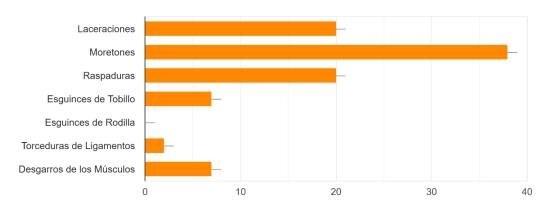
10.7.3. Figuras antropométricas, lesiones generadas por rozaduras de la piel



**Imagen 3** Antropométricas *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

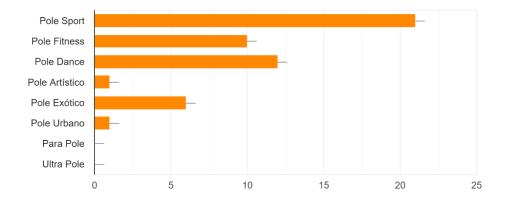
### 11. Resultados de Investigación

A partir de la observación y la encuesta realizadas se concluye que el 40 % de los practicantes de la actividad deportiva pole, presentan lesión por rozaduras de la piel y moretones al contacto con un elemento externo, debido a que no se utiliza la indumentaria adecuada para realizar la práctica.

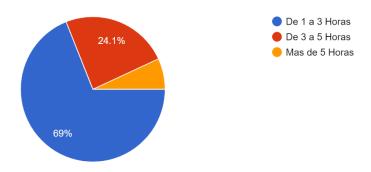


Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

El 90% de los practicantes incluidos en la muestra realizan la actividad deportiva Pole Sport encargada de contribuir con la formación física, el 68% la practica 1 a 3 horas por semana.

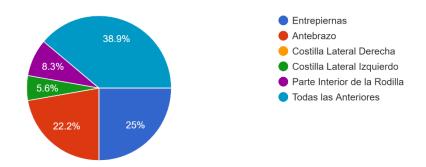


Elaboración propia E.D.I Natalia Mera



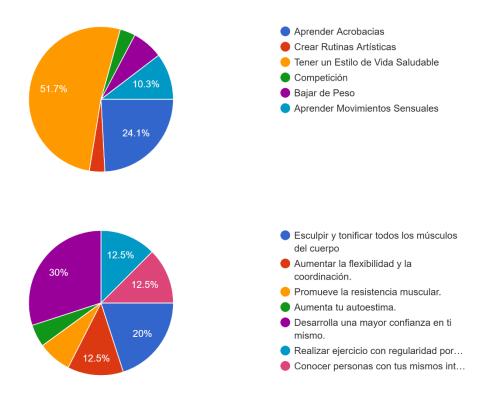
Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

Las lesiones más comunes que sufren los practicantes de la actividad deportiva Pole incluidos en la muestra, son lesiones por rozaduras de la piel en el brazo, antebrazo, dorso, ingle, entrepierna y pierna, por consiguiente, estas lesiones hacen parte de las quemaduras de primer grado que afectan a las capas más superficiales de la piel.



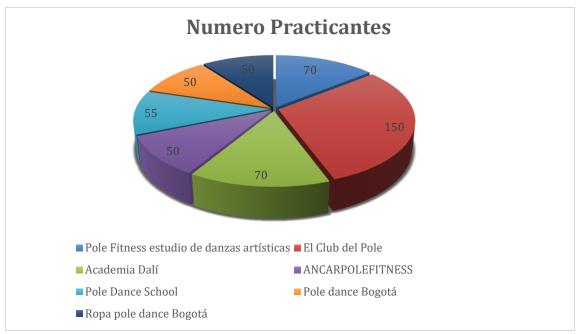
Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

El 50% los practicantes de la actividad deportiva Pole, prefieren realizar esta actividad por deporte y mantener un estilo de vida saludable, por otra parte, el 25% de los practicantes incluidos en esta muestra, prefieren practicarla por aprender acrobacias de precisión técnica para las coreografías.



Las 7 que academias que entraron en el estudio tiene una antigüedad mayor a tres años de prestar su servicio. Y que cuentan con 495 personas activas que practican la actividad deportiva.

Academia	Numero Practicantes
Pole Fitness estudio de danzas artísticas	70
El Club del Pole	150
Academia Dalí	70
ANCARPOLEFITNESS	50
Pole Dance School	55
Pole dance Bogotá	50
Ropa pole dance Bogotá	50
Total 7 academias	495
Elaboración propia E.D.I Natalia Mera	



Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

### 12. Conclusiones de la Investigación

- La encuesta realizada ha contribuido de manera muy importante, identificando factores a considerar en el desarrollo de indumentaria en la práctica deportiva pole sport.
- ➤ Se concluye como factor primario las lesiones que sufren los practicantes de la actividad deportiva Pole, tales como lesiones por rozaduras de la piel en el brazo, antebrazo, dorso, ingle, entrepierna y pierna, generando quemaduras de primer grado que afectan a las capas más superficiales de la piel.
- En efecto por la fricción generada al contacto directo de la piel con un elemento externo (tubo pole), disminuye el rendimiento de la actividad deportiva, al sentir ardor y quemaduras, reduciendo así el agarre corporal.
- Conforme al realizar la encuesta se determina que mas del 50% de las personas incluidas en la muestra sufren de prejuicios en connotación sexual al practicar esta actividad.

#### 13. Metodología para la Formulación del Proyecto

#### 13.1. Marco Metodológico

El proyecto tiene un paradigma metodológico mixto, debido a que se realiza el análisis de la actividad deportiva, se construye la respuesta teórica al problema de manera simultánea y la investigación se apoya en métodos científicos basados en la ergonomía" Además, el método empleado es lógico deductivo con enfoque descriptivo."

La investigación es de tipo descriptivo Según Roberto Sampieri (2014) afirma que la investigación tipo descriptivo consiste en la caracterización de un hecho, fenómeno, individuo o grupo con el fin de establecer su estructura o comportamiento. Según Darwin. Clavijo (2010) afirma que son estudios descriptivos aquellos en los que el propósito del investigador es describir situaciones y eventos, es decir, explicar cómo es y cómo se manifiesta determinado fenómeno.

Esta investigación se ha dividido en 3 grandes fases las cuales están relacionadas con la resolución de los objetivos específicos, el método está diseñado de la siguiente manera:

Objetivos específicos	Actividades	Productos
Fase 1 Analizar la actividad deportiva pole para determinar en qué zonas de cuerpo se genera la fricción, las lesiones por rozaduras de la piel y mayor riesgo de quemaduras en primer grado en los practicantes de la actividad física.	-Investigación sobre la actividad deportivaBuscar cuantas academias realizan la actividad deportiva en ColombiaAnálisis del mercado que ofrece los servicios y productos para la actividad Investigación y definición de materiales de indumentaria y accesorios actualesDiseño de encuestas para la academia, los profesores y las practicantes.	-Documento de recopilación de información acerca de la actividad -Observación de la actividad (imagen y videos) Anexo 1 -Matriz problema desde los actoresMatriz causas del problema -Matriz efectos del problema -Mapa árbol del problema Anexo 2 -Matriz de información de marcas en el mercadoImagen de los productos actuales -ficha de indumentaria actual Anexo 3 -encuesta y tabulado de encuestas, estructurado
Fase 2 Analizar diferentes tipos de materiales y determinar cuáles son más oportunos, para enfocarlos en la fricción y evitar las lesiones por quemaduras, que puedan aplicarse para el desarrollo de la actividad física.  Diseñar y confeccionar indumentaria, para la práctica deportiva Pole Sport, que se adaptan al cuerpo y disminuyen el riesgo de sufrir quemaduras por rozaduras de la piel.  Diseñar y desarrollar la marca y empaque del producto como estrategia de posicionamiento y reconocimiento en el mercado deportivo.	-Encontrar referentes de diseñocaracterísticas y análisis del referente -Desarrollar concepto de diseñodiseño de sistema objetual con base en los requerimientos y parámetros de diseño - Establecer parámetros de diseño - alternativas de diseño - definición de materiales a utilizar para el diseño desarrollo y fabricación de la indumentaria -determinar el producto a diseñar -desarrollo y fabricación de indumentaria - tabla de presupuesto -Marca del producto	Anexo 4 -Documento referente de diseño -características del referente de diseño -Concepto de diseño -Requerimientos y parámetros de diseño -Bocetos de diseño -Tipos de materias primas para la producción -Producto de diseño -Ficha técnica del producto -Proceso de fabricación diagramas -presupuesto -Imagen corporativa

Fase 3 Comprobar la indumentaria diseñada, para validar los materiales, la función estética, practica y simbólica	-Evaluación del uso de la indumentaria en la academia  - Medición por medio de la observación (índice de caídas, resbalones, estabilidad, agarres y seguridad).	Anexo 5 -Ficha observación del uso de la indumentaria. (imágenes secuenciales, video) - Conclusiones
---	---	--

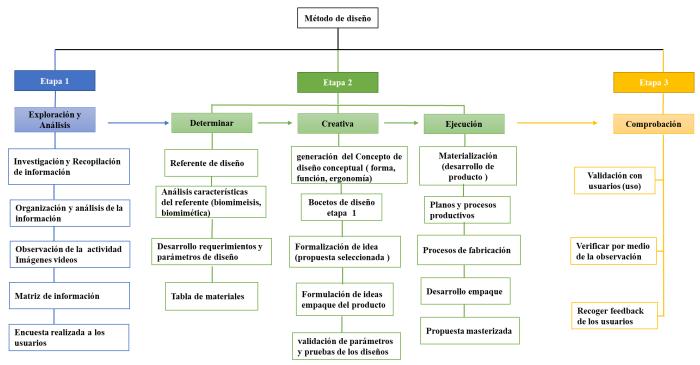
Las herramientas de levantamiento de información a utilizar serán observación y entrevistas estructuradas.

#### 13.2. Herramientas de Levantamiento de Información Cualitativas

Observación: Según Roberto Sampieri (2000) afirma que la observación se fundamenta en la búsqueda del realismo y la interpretación del medio, consiste en enfocarse más en el tema, que se estudia basándose en los actos individuales o grupales. por consiguiente, se plantean determinaciones:

- En etapas: se determina en qué momento se debe observar y apuntar lo observado
- En aspectos: se determina lo representativo de cada individuo
- En lugares: se determina el espacio el cual el investigador va a observar
- En personas: se determina el número de practicantes a observar de esta forma el estudio arroja los datos representativos.

#### 14. Método de Diseño



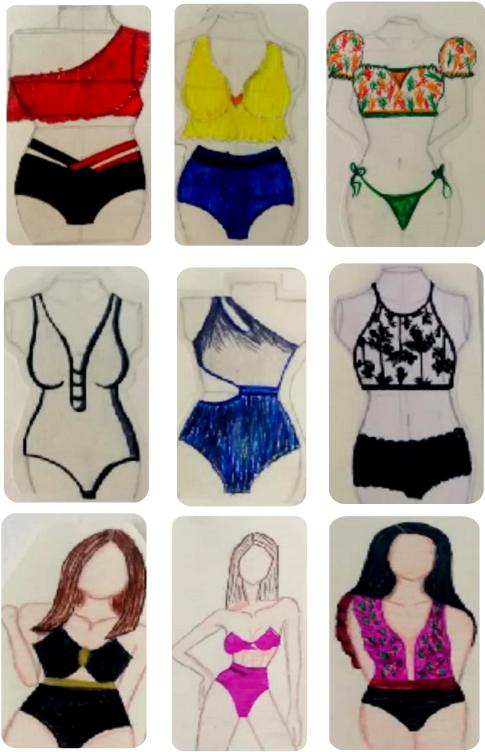
Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

Grafica 5 Método de Diseño

#### Metodología propuesta a partir de:

- Guía práctica diseño industrial, (Castillo, 2003, pág. 59)
- Metodología de diseño para todos, (Fundacón Once, 2020, pág. 9)
- Métodos de investigación para el diseño de producto, (Milton & Rodgers, 2013)
- Modelo sistémico para diseñadores, (Archer, 2020)

# 15. Bocetos de Indumentaria Deportiva Pole



**Imagen 4** Bocetos Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

#### 16. Diseño y Desarrollo del Proyecto

Diseño de indumentaria que aumenta la fricción de agarre y evita las quemaduras de primer grado en la piel ocasionadas por la práctica deportiva "pole sport"

#### 16.1. Referente de Diseño

#### 16.1.1. Rana arborícola australiana

La rana arborícola es un animal propio de Australia y Nueva Guinea, aunque se encuentran algunas poblaciones introducidas en Nueva Zelanda y E.E.U.U.

Las ranas arborícolas tienen pequeños patrones hexagonales en sus patas. "Utilizan un sistema de autolimpieza, segregando mucus. Y al presionar sus patas contra la superficie aumentan la fricción. El mucus combinado con este movimiento les permite limpiar sus patas mientras andan", explicó Niall Crawford, de la Universidad de Glasgow.

Si trasladamos este sistema a nuestros diseños, podemos utilizar adhesivos como los vinilos textiles, que nos permiten generar fricción con el contacto de un elemento externo.



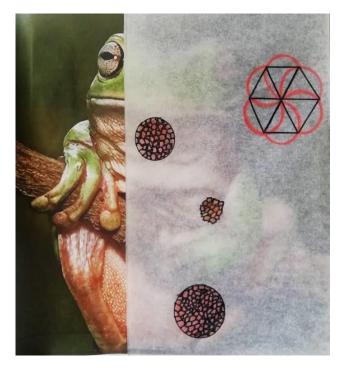








## 16.1.2. Análisis del referente



#### Características

- Patrones hexagonales en sus patas y cuerpo piel interna
- > Se adapta a diferentes ambientes (adaptabilidad)
- Presiona sus atas en la superficie para aumentar la fricción
- Patas con adherencia
- Controla la humedad
- ➤ Piel casi liza
- > Color verde Neón y amarillo Neón
- > Agilidad en saltos y movimientos
- Fuerza en el agarre
- > Equilibrio al sostenerse de las ramas









**Imagen 5** Antropométricas *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

# 16.2. Requerimientos y Parametros de Diseño

DETERMINANTES Y PARAMETROS				
¿Qué?	Determinantes	Parámetros	Métrica	Cumplimiento si / no
	debe ser un producto que permita la transpiración	material a utilizado	# de materiales tela base del producto	si
	debe ser un producto que genere fricción al contacto con el tubo	material usado para la base y superposición	# de materiales 2 tela pacific vinilo textil	si
USO	Debe ser un producto que se amolde al cuerpo	capacidad de amoldarse al cuerpo del practicante	características materiales	si
	debe permitir la adaptabilidad en diferentes ambientes en el momento de su uso	permite al usuario realizar la practica en diferentes espacios	uso del producto	si
	debe ser un producto fácil de usar	secuencia de uso	# de pasos para su uso	si
	Debe ser un producto elaborado en materiales textil	poliéster lycra vinilo textil	# de textil utilizados 1 # de vinilos 1	si
TÉCNICO PRODUCTIVOS	debe ser un producto elaborado con tejidos resistentes y elásticos	hilo elástico cierre invisible vinilo	elasticidad vinilo adherente	si
	debe ser un producto que tenga referencias de cuidado del material	características del cuidado etiqueta	Guía de cuidado del producto	si
ESTRUCTURA	Debe ser un producto de estructura que proteja la piel en las partes donde se genera la quemadura	composición de la formal	característica formal del producto	si
	Debe tener un empaque con materiales de bajo impacto ambiental	características del material	cartón micro corrugado ckraf -ckraf grosor 3mm	si

	Debe tener un empaque desarrolló desde el referente de diseño	concepto del empaque, patrón formal	forma usada -hexagonal	si
	debe tener un material textil que genere compresión	textil utilizado en la fabricación (características)	pacific pronto pacific plus	si
	debe tener un material textil resistente a la abrasión	material con características resistentes	tipos de materiales poliéster - spandex	si
		paleta de color utilizada	# de colores -amarillos -verdes -negro	si
FORMA	Debe ser representativo con el concepto de diseño	forma representativa del patrón	forma usada -hexagonal -círculos -rectángulos	si
		textura superpuesta	tipo de textura -lisa, estilo goma	si
		forma del empaque	tipo de forma	si
	Debe ser un producto que comunique seguridad a la persona que lo usa	protección completa del practicante etiqueta con enfoque de seguridad	protección completa etiqueta del producto	si
COMUNICACIÓN	Debe ser un producto que se asemeje a la piel y tenga fricción con el tubo	fricción con la ejecución de la actividad	ejecución de la actividad para validación del producto	si
	Debe ser un producto durable	materiales de buena calidad	características de los materiales	si
¿Qué?	Requerimientos	Parámetros	Métrica	Cumplimiento si / no
	Puede ser un producto	superposición del	# de	51 / 110
	reparable	patrón costuras	superposiciones - 9 superposiciones	si
ESTRUCTURA	puede ser un producto de - 1 elemento - 2 elementos	indumentaria - enterizo -superior manga larga -inferior completa	# de piezas - 1 pieza	si

COMUNICACIÓN	puede tener una gama de colores de sus patrones, cercanas a los amarillos hasta los verdes, por su relación con el concepto	Pantone -amarillo neón -verde neón	aplicación en el producto	si
--------------	--	--	------------------------------	----

**Tabla 4** Requerimientos y Parámetros de Diseño *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

### 17. Concepto de Diseño

protección de la piel con superposición, evitando rozamiento de un elemento externo al contacto directo con la capa de la piel, inspirado en secuencia de patrones hexagonales que permite la fricción al contacto con el pole.

.

### 17.1. Bocetos de Diseño Fase 1



**Imagen 6** Bocetos de Diseño Fase 1 *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

### 17.2. Bocetos de Diseño Integración Traje, Propuesta Seleccionada



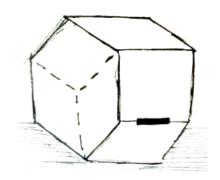
**Imagen 7** Diseño Integración Traje *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

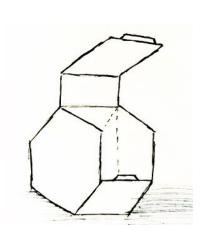
## 17.3. Boceto de Empaque

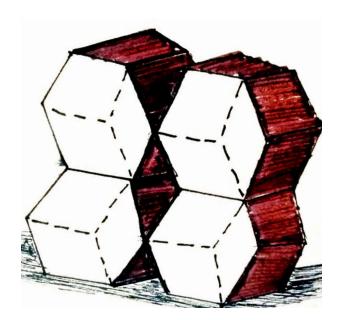


➤ Inspiración: Forma patrón hexagonal, composición inspirada en las almohadillas de la rana arborícola.









**Imagen 7** Boceto de Empaque *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

### 17.4. Producto de Diseño

17.4.1. Moldes y cortes de la tela base





17.4.2. Espalda y pecho





17.4.3. Cuello



**Fotografía 14** Corte Producto Diseño *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

### 17.4.4. Brazos



17.4.5. Cadera, pierna



Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

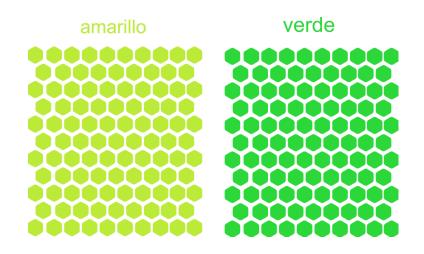
# 17.5. Piezas de Enterizo y Traje Elaborado





Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

17.5.1. Elaboración de vinilo, patrón hexagonal





**Fotografía 15** Vinilo, Patrón Hexagonal *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

### 17.6. Propuesta Generada (traje enterizo)

Es un enterizo para la práctica deportiva pole sport, su función principal es la de proteger la piel y generar fricción de agarre. Esta desarrollado principalmente con un enfoque en el deporte, arte y estilo de vida saludable, para ello se realiza con materiales propios para esta actividad, con el fin de garantizar la seguridad del practicante.

Con Fitwear Pole, los practicantes sentirán confort, confianza y seguridad a la hora de realizar la práctica, cuenta con telas que permite la transpiración, movilidad, realización de postura. Las telas son de características de resistencias a la abrasión y su patrón hexagonal está conformado de vinilo textil, que permite la fricción de un elemento externo con la indumentaria.



Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

### 17.7. Fotos Producto







**Fotografía 16** Fotos Producto *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

## 17.7.1. Empaque del producto

Inspirado en la forma hexagonal del referente natural rana arborícola





Elaboración propia E.D.I Natalia Mera



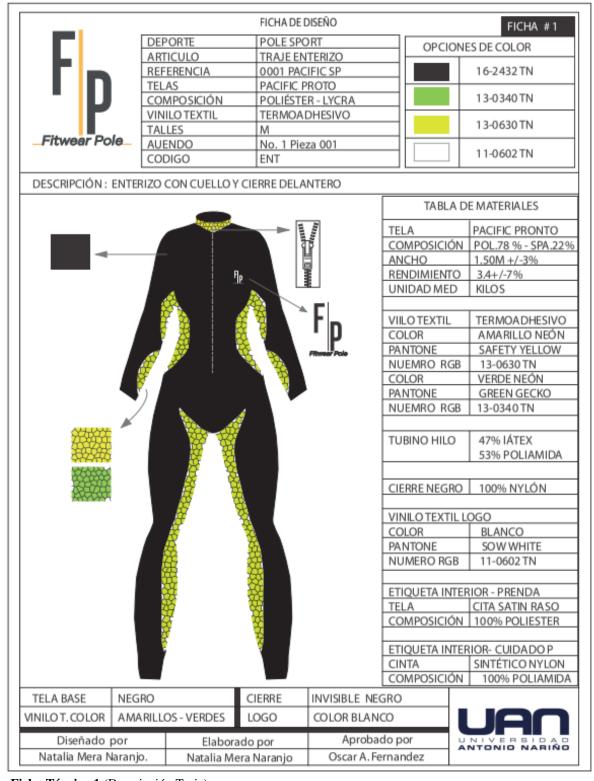


## 17.7.3. Símbolos, empaque tercer nivel

	Reciclable: Indica que el material con el que está fabricado el embalaje puede ser reciclado. Aplicable a papel, plástico y vidrio.
	Muy frágil: Sirve para indicar que el contenido transportado es frágil y que debe ser manejado con cuidado.
<b>T</b>	Sensible a la humedad: Para indicar que el embalaje debe mantenerse en un ambiente seco.
1	Este lado arriba: Para indicar la posición correcta del embalaje durante el transporte y el almacenamiento.

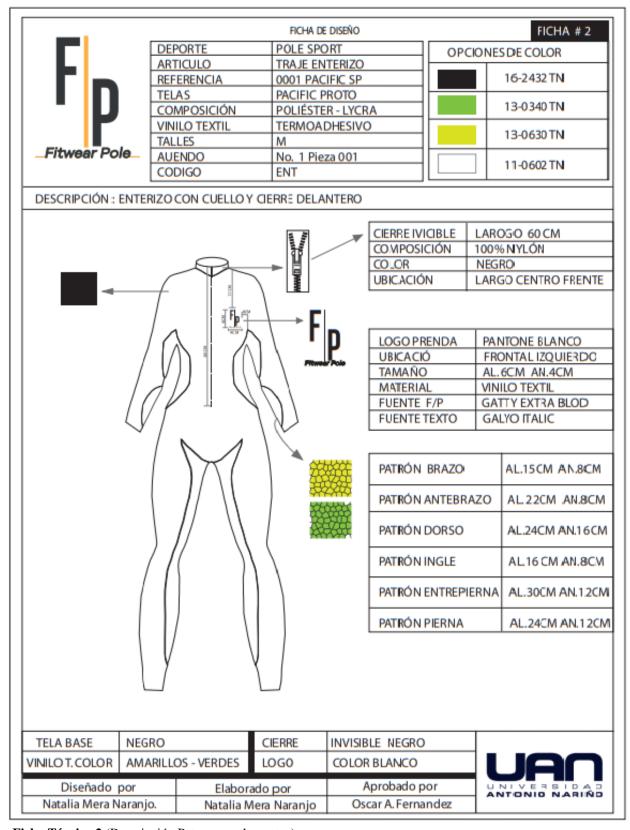
#### 18. Fichas Técnicas del Producto

### 18.1. Ficha Técnica 1 (Descripción Traje)



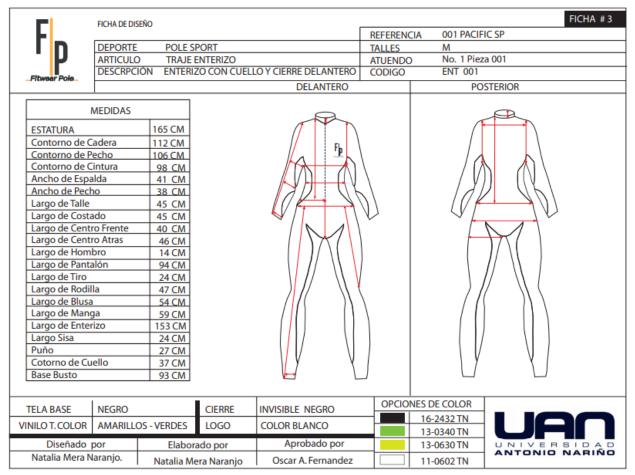
Ficha Técnica 1 (Descripción Traje)

#### 18.2. Ficha Técnica 2 (Descripción Patrones y elementos)



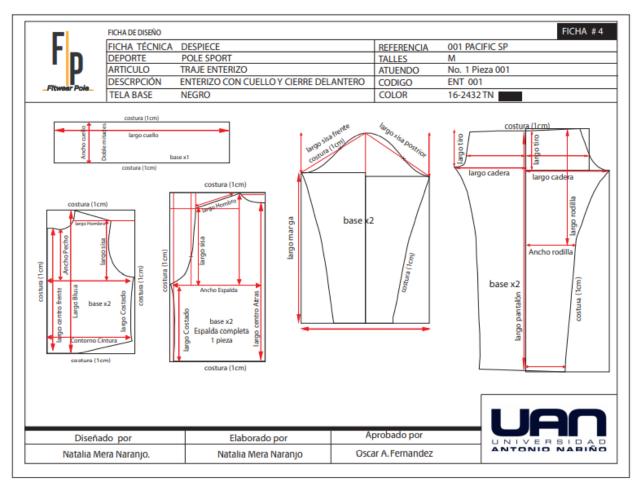
Ficha Técnica 2 (Descripción Patrones y elementos)

#### 18.3. Ficha Técnica 3 (Medidas Traje)



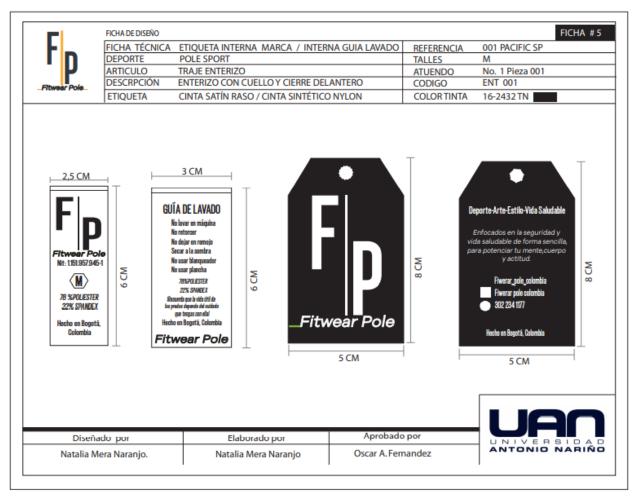
Ficha Técnica 3 (Medidas Traje)

### 18.4. Ficha Técnica 4 (Planos Técnicos)



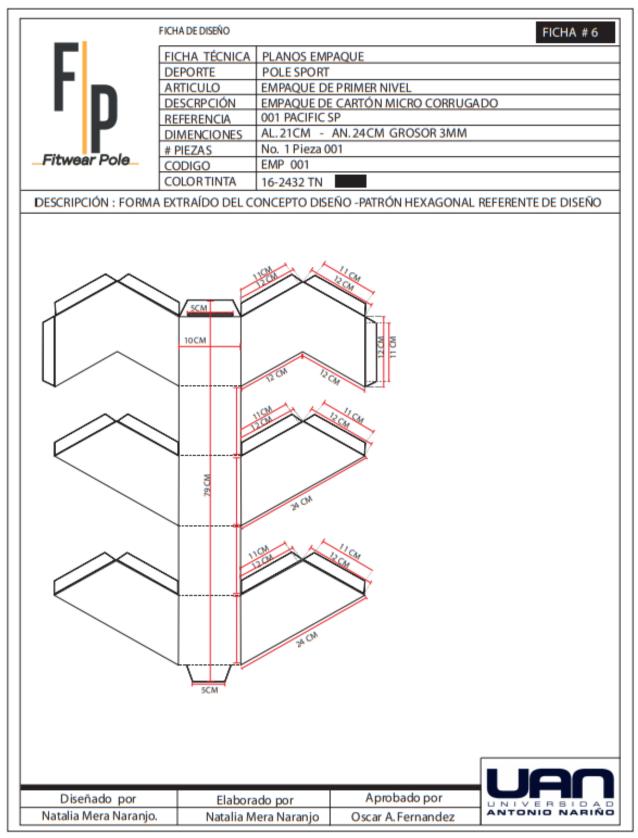
Ficha Técnica 4 (Planos Técnicos)

#### 18.5. Ficha Técnica 5 (Etiqueta Traje)



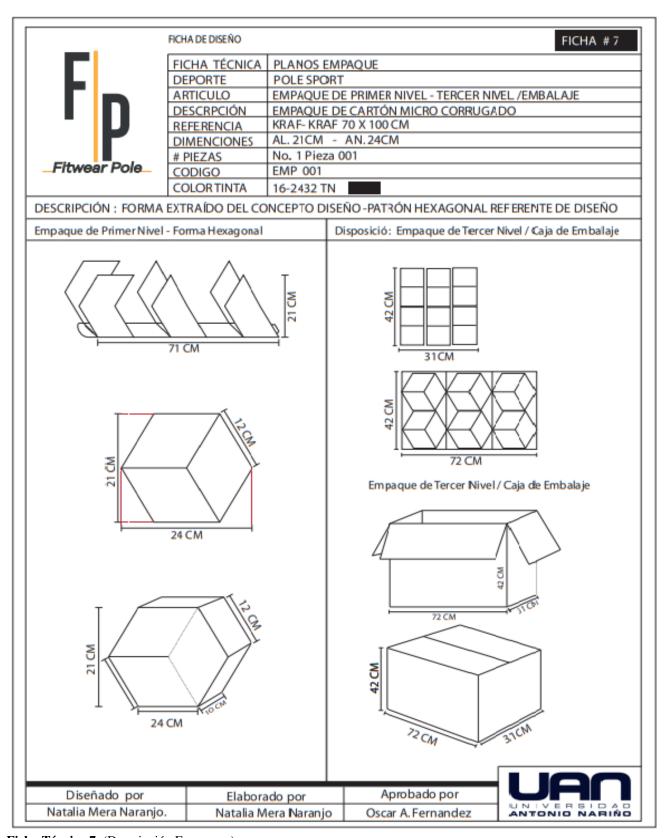
Ficha Técnica 5 (Etiqueta Traje)

### 18.6. Ficha Técnica 6 (Empaque de Primer Nivel)



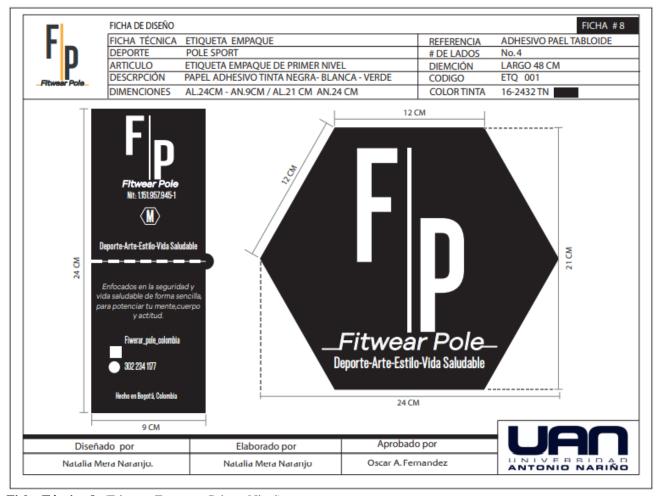
Ficha Técnica 6 (Empaque de Primer Nivel)

#### 18.7. Ficha Técnica 7 (Descripción Empaques)



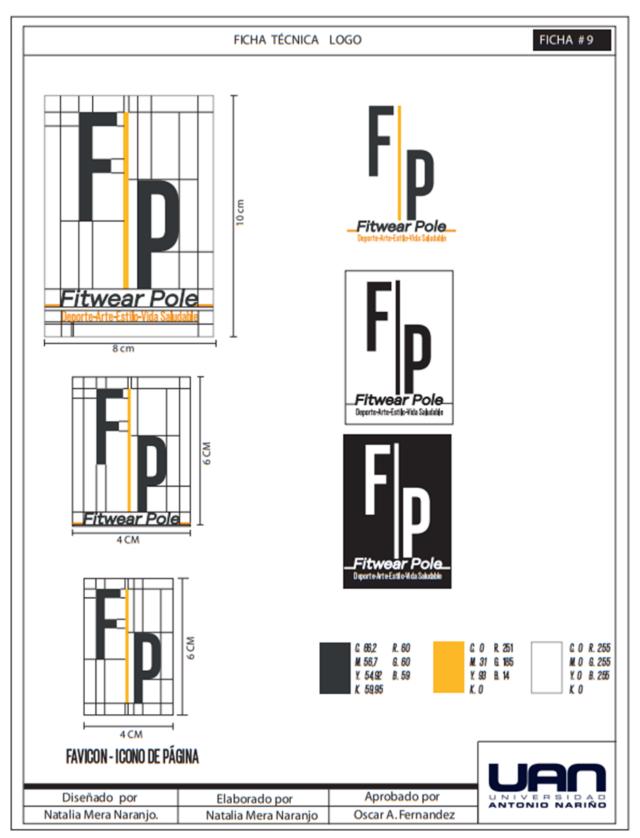
Ficha Técnica 7 (Descripción Empaques)

### 18.8. Ficha Técnica 8 (Etiqueta Empaque Primer Nivel)



Ficha Técnica 8 (Etiqueta Empaque Primer Nivel)

### 18.9. Ficha Técnica 9 (Logo)

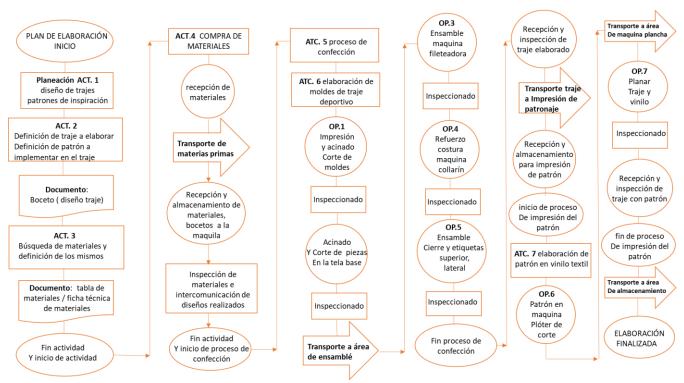


Ficha Técnica 9 (Logo)

#### 19. Proceso de Fabricación

#### 19.1. Diagrama de Flujo de Procesos y Actividades de Fabricación

El plan de producción de FITWEAR POLE, se dedica a la fabricación y comercialización de trajes deportivos para la práctica POLE SPORT, localizada en la cuidad de Bogotá, Colombia.



Elaboración propia E.D.I Natalia Mera **Grafica 6** Proceso de Fabricación

## 19.2. Tiempos de Producción







OPER.	OPERACIÓN	TIEMPO SEG.	TIEM PO	PDN /HORA
			MIN.	
1	Elaboración molde	3,600	60	patrones
2	Corte de moldes cartulina	1,500	25	2
3	Corte de piezas en tela base	1,800	30	2
4	Ensamble de piezas maquina fileteadora	1,800	30	2
5	Refuerzo costura maquia collarín	1,500	25	2
6	Ensamble del cierre maquina plana	600	10	6
7	Costura de etiqueta x2 maquina plana	120	2	30
8	Impresión patrón en vinilo textil	1,200	20	3
9	Corte de vinilo maquina plóter de corte	900	15	4
10	Planchado traje y vinilo en maquina plancha plana	3,000	50	1
11	Inspección y aprobación	300	5	12

Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

### 19.3. Tabla de Materiales

TABLA D	E MATERIALES			
TELA	PACIFIC PRONTO			
COMPOSICIÓN	POL.78 % - SPA.22%			
ANCHO	1.50M +/-3%	CIERRE NEGRO	100% NYLON	
RENDIMIENTO	3.4+/-7%			
UNIDAD MED	KILOS	VINILO TEXTIL LO	OGO	
		COLOR	BLANCO	
VIILOTEXTIL	TERMOADHESIVO	PANTONE	SOW WHITE	
COLOR	AMARILLO NEÓN	NUMERO RGB	11-0602TN	
PANTONE	SAFETY YELLOW			
NUEMRO RGB	13-0630 TN	ETIQUETA INTER	NOR - PRENDA	
COLOR	VERDE NEÓN	TELA	CITA SATIN RASO	
PANTONE	GREEN GECKO	COMPOSICIÓN	100% POLIESTER	
NUEMRO RGB	13-0340 TN			
		ETIQUETA INTERIOR-CUIDADO P		
TUBINO HILO	47% IÁTEX	CINTA	SINTÉTICO NYLON	
	53% POLIAMIDA	COMPOSICION	100% POLIAMIDA	

#### PORCESO DE VENTA INICIO ACT. 5 Ventas voz a voz v Entrega 1 ACT. 1 entregas directamente al Empacar productos en Canal directo Recepción del pedido cliente empaque de primer nivel Minorista ACT. 6 Tipo de cliente Del productor al cliente Empacar por pedido a Entrega 2 Academias caja de embalaje o caja academias y al cliente Central de distribución final de tercer nivel Cliente-Usuario ACT. 2 Elaboración de cotización Pedidos realizados por Mercancía Entrega 3 despachada? redes digitales Canal de distribución - Instagram envíos nacionales Facebook Confirmación No - WhatsApp FIN de pago ACT. 7 Orden de factura FIN ACT. 3 Organizar pedido ACT. 8 Factura emitida ACT. 4 Verificación mercancía/ ACT. 9 Entrega

#### 20. Diagrama Distribución del Producto

Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

Grafica 7 Diagrama Distribución del Producto

#### 21. Imagen Corporativa - Marca

#### **21.1.** Marca

Fitwear pole - deporte-arte-estilo-vida saludable

#### 21.2. Logo

#### 21.2.1. Concepto logo:

FITWEAR POLE expresión que integra el diseño, indumentaria, deporte y salud, función que protege la piel para la práctica deportiva.

#### 21.2.2. Representación de la F:

Ejercicio que permite mantener una buena forma física con resistencia, flexibilidad y fuerza.

#### 21.2.3. Fuente:

Gatty Extra-Bold

#### 21.2.4. Representación de la P:

Pole sport deporte que evoluciono para lograr el equilibrio exacto entre los beneficios de la danza y el fitness con un estilo de vida saludable.

#### 21.2.5. Fuente:

Gatty Extra-Bold

#### 21.2.6. Representación barra vertical:

Divide las dos letras y representa el equilibrio, entre el deporte y un estilo de vida saludable.

#### 21.2.7. Color naranja:

Es el color alegre que se asocia a la determinación de realizar el deporte pole sport y expresa sentimientos de fuerza, entusiasmo, pasión, optimismo y energía.

#### 21.2.8. Color gris:

Representa el equilibrio, la inteligencia, la estabilidad y el autocontrol para mantener un estilo de vida saludable.

#### 21.2.9. Posición de las letras F/P:

Representa la práctica en asociación a las posiciones superiores medias e inferiores

que son realizadas por el practicante.

### 21.2.10. Logotipo Fitwear Pole:

Ropa ajustad de pole.

### 21.2.11. Fuente:

Galyon Italic

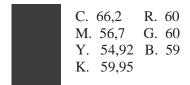
### 21.2.12. *Mantra*:

Deporte-arte-estilo -vida saludable

### 21.2.13. Fuente:

Gatty Extra-Bold

#### 21.2.14. Pantone

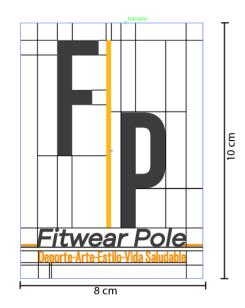




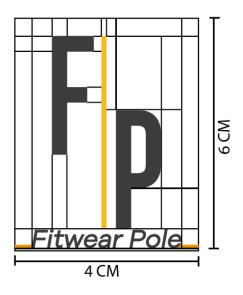
C. 0 R. 251 M. 31 G. 185 Y. 93 B. 14 K. 0

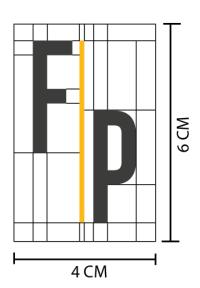
21.2.15. Imagen Logo





21.2.16. Uso del Símbolo





21.2.17. Favicon – icono de página



## 21.2.18. Uso sobre blanco y negro



## 22. Presupuesto

# 22.1. Presupuesto General del Proyecto

Nombre de investigador	NATLAIA MERA NARANJO						
Título del proyecto	DESARROLLO DE UN SISTEMA OBJETU						
	POR ROSADURAS DE LA PIEL DE LOS I			IVIDAD DE	PORTI	VA POLE SPORT	
	Presupuesto de e 1. desarrollo de la investigació						
Ítem	Descripción/justificación	n, equ	Valor unitario	Cant.		Valor total	
Investigación	Servicio de internet CLARO Bogotá 10 Mb	\$	79.999	10	\$	799.990	
Computador asus	Pc portátil para elaborar el proyecto	\$	2.100.000	1	\$	2.100.000	
Software	Software complementario para diseño y patronaje	\$	700.000	1	\$	700.000	
Impresión papelería	Fotocopias de imagen	\$	500	20	\$	10.000	
bitacora	bocetos	\$	15.000	1	\$	15.000	
Herramientas	Esferos, lápices, marcadores, colores	\$	105.000	1	\$	105.000	
Refrigerios	Refrigerios y almuerzos	\$	10.000	30	\$	300.000	
Subtotal		-			<b>\$</b>	4.029.990	
Dubtotal	2. salidas de campo para el desar	rollo d	le la investigación		Ψ		
Costo clase actividad	Análisis de actividad	\$	40.000	30	\$	1.200.000	
Traslados a academias	autobus, moto	\$	5.000	30	\$	150.000	
Traslados fabricación	autobus, compra de materiales entrega a maquila,	\$	10.000	5	\$	50.000	
Subtotal					<del></del> \$	1.400.000	
	3. dearrollo del proyecto di	seño,	producción				
Materiales de prueba	Corte por metro	\$	30.000	1	\$	30.000	
Procesos productivos	Elaboración de moldes, cortes	\$	100.000	1	\$	100.000	
Patronaje	Impresión de patrones vinilo diseño	\$	20.000	1	\$	20.000	
Mano de costura	Diferentes tipos de costuras filetedora ,collarrín	\$	40.000	1	\$	40.000	
Prototipos	Elaboración indumentaria	\$	100.000	1	\$	100.000	
Comprobaciones – Validaciones	Traslados -costo clases	\$	30.000	3	\$	90.000	
Marca- logo	Desarrollo, impresión, etiqueta, empaque	\$	20.000	1	\$	20.000	
Producto final	Últimos ajustes y Presentación final	\$	50.000	1	\$	50.000	
Resultados	Conclusiones de pruebas	\$	30.000	1	\$	30.000	
Subtotal					\$	480.000	
	4. costo de mai						
Tela Pacific pronto - plus	tela base para la elaboración del traje	\$	20.000	3	\$	60.000	
Vinilo Textil	Termoadhesivo para patrón del treje	\$	35.000	2	\$	70.000	
Tubino de Hilo	Tubode hilo elástico por 300 llardas	\$	8.000	1	\$	8.000	
Cierre Negro	Cierre flontal del traje	\$	5.000	1	\$	5.000	
Vinilo Textil	Termoadhesivo para logo del treje	\$	3.000	1	\$	3.000	
Tela cinta satín raso Mt	Etiqueta interna marca prenda	\$	1.000	1	\$	1.000	
Cinta sintetico nylón Mt	Etiqueta interna guía cuidado prenda	\$	1.000	1	\$	1.000	
cartón micro corrugado caja	Caja embalaje empaque tercer nivel	\$	1.400	1	\$	1.400	
Cartó micro corrugado	Cartón para empaque primer nivel	\$	1.400	1	\$	1.400	
Subtotal					\$	150.800	
	5.0 11.1	- 11					
Ítama	5. Consolidado general para el des	arrollo		Jolon 4 4-1			
Ítem				Valor total			
1. desarrollo de la investigación, equipos y software				4.029.990			
<ol> <li>salidas de campo para el desarrollo de la investigación</li> <li>dearrollo del proyecto diseño, producción y fabricación</li> </ol>			\$ 1.400.000				
<ol> <li>dearrollo del proyecto diseno, p</li> <li>costo de materiles</li> </ol>	roduction y radrication			\$ 480.000 \$ 150.800			
4. costo de materiles			;	\$ 150.800			
Valor total del presupuesto:			\$	6.060.790			
• •	TD IN . I' M		Ψ				

### 22.2. Presupuesto del Traje Realizado

Tabla de costos sobre traje realizado para el proyecto.

	Costo de materiles y elabora	ción fitwear pole				
Ítem	Des cripción/justificación	catidad de prendas/	Valo	or unitario	Cant.	Valor total
Tela Pacific pronto - plus Mt	tela base para la elaboración del traje	1	\$	20.000	2	\$ 40.000
Vinilo Textil Mt	Termoadhesivo para patrón del treje	1	\$	35.000	2	\$ 70.000
Tubino de Hilo	Tubode hilo elástico por 300 llardas	10	\$	8.000	1	\$ 8.000
Cierre Negro 70Cm	Cierre flontal del traje	1	\$	5.000	1	\$ 5.000
Vinilo Textil 15Cm	Termoadhesivo para logo del traje	3	\$	3.000	1	\$ 3.000
Tela cinta satín raso Mt	Etiqueta interna marca prenda	24	\$	1.000	1	\$ 1.000
Cinta sintetico nylón Mt	Etiqueta interna guía cuidado prenda	24	\$	1.000	1	\$ 1.000
cartón micro corrugado caja	Caja embalaje empaque tercer nivel	1	\$	1.400	1	\$ 1.400
Cartó micro corrugado 70Cm x100Cm	Cartón para empaque primer nivel	12	\$	1.400	1	\$ 1.400
Procesos productivos	Elaboración de moldes, cortes	1	\$	100.000	1	\$ 100.000
Patronaje	Impresión de patrones vinilo diseño	1	\$	20.000	1	\$ 20.000
Mano de costura	Diferentes tipos de costuras filetedora ,collarrín	1	\$	40.000	1	\$ 40.000
Subtotal						\$ 290.800

Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

## 22.3. Presupuesto por Volumen

### 22.3.1. Por Prenda (unidad)

	Costo de materiales x 1 Traje	1 sale en	\$171.741					
Ítem	Descripción/justificación	catidad	de prendas/	Valo	r unitario	Cant.	V	alor total
Tela Pacific pronto - plus Mt	tela base para la elaboración del traje		1	\$	20.000	2	\$	40.000
Vinilo Textil Mt	Termoadhesivo para patrón del treje		1	\$	35.000	2	\$	70.000
Tubino de Hilo	Tubode hilo elástico por 300 llardas		1	\$	800	1	\$	800
Cierre Negro 70Cm	Cierre flontal del traje		1	\$	5.000	1	\$	5.000
Vinilo Textil 15Cm	Termoadhesivo para logo del traje		1	\$	1.000	1	\$	1.000
Tela cinta satín raso Mt	Etiqueta interna marca prenda		1	\$	1.000	1	\$	1.000
Cinta sintetico nylón Mt	Etiqueta interna guía cuidado prenda		1	\$	41	1	\$	41
cartón micro corrugado caja	Caja embalaje empaque tercer nivel		1	\$	1.400	1	\$	1.400
impresión marca empaque 1 nivel	Cartón para empaque primer nivel		1	\$	1.500	1	\$	1.500
Procesos productivos	Elaboración de moldes, cortes		1	\$	8.000	1	\$	8.000
Patronaje	Impresión de patrones vinilo diseño		1	\$	3.000	1	\$	3.000
Mano de costura	Diferentes tipos de costuras filetedora ,collarrín		1	\$	40.000	1	\$	40.000
Subtotal							- \$	171.741

22.3.2. 10 unidades

	Costo de maetriales x 10 Trajes	1 sale en = 140,341					
Ítem	Descripción/justificación	catidad de prendas/	Valo	or unitario	Cant.	,	Valor total
Tela Pacific pronto - plus Mt	tela base para la elaboración del traje	10	\$	20.000	20	\$	400.000
Vinilo Textil Mt	Termoadhesivo para patrón del treje	10	\$	35.000	20	\$	700.000
Tubino de Hilo	Tubode hilo elástico por 300 llardas	10	\$	800	10	\$	8.000
Cierre Negro 70Cm	Cierre flontal del traje	10	\$	3.500	10	\$	35.000
Vinilo Textil 15Cm	Termoadhesivo para logo del traje	10	\$	1.000	10	\$	10.000
Tela cinta satín raso Mt	Etiqueta interna marca prenda	10	\$	1.000	10	\$	10.000
Cinta sintetico nylón Mt	Etiqueta interna guía cuidado prenda	10	\$	41	10	\$	410
Cartó micro corrugado 70Cm x100Cm	Cartón para empaque primer nivel	10	\$	1.400	10	\$	14.000
impresión marca empaque 1 nivel	Cartón para empaque primer nivel	10	\$	1.500	10	\$	15.000
Procesos productivos	Elaboración de moldes, cortes	1	\$	8.000	1	\$	8.000
Patronaje	Impresión de patrones vinilo diseño	1	\$	3.000	1	\$	3.000
Mano de costura	Diferentes tipos de costuras filetedora ,collarrín	10	\$	20.000	10	\$	200.000
Subtotal						- \$	1.403.410

Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

22.3.3. 50 unidades

Costo de maetriales x 50 Trajes 1 sale en = \$138,461									
Ítem	Descripción/justificación	catidad de prendas/	Valo	r unitario	Cant.	,	Valor total		
Tela Pacific pronto - plus Mt	tela base para la elaboración del traje	50	\$	20.000	100	\$	2.000.000		
Vinilo Textil Mt	Termoadhesivo para patrón del treje	50	\$	35.000	100	\$	3.500.000		
Tubino de Hilo	Tubode hilo elástico por 300 llardas	50	\$	800	50	\$	40.000		
Cierre Negro 70Cm	Cierre flontal del traje	50	\$	3.500	50	\$	175.000		
Vinilo Textil 15Cm	Termoadhesivo para logo del traje	50	\$	1.000	50	\$	50.000		
Tela cinta satín raso Mt	Etiqueta interna marca prenda	50	\$	1.000	50	\$	50.000		
Cinta sintetico nylón Mt	Etiqueta interna guía cuidado prenda	50	\$	41	50	\$	2.050		
Cartó micro corrugado 70Cm x100Cm	Cartón para empaque primer nivel	50	\$	1.400	50	\$	70.000		
impresión marca empaque 1 nivel	Cartón para empaque primer nivel	50	\$	1.500	50	\$	75.000		
Procesos productivos	Elaboración de moldes, cortes	1	\$	8.000	1	\$	8.000		
Patronaje	Impresión de patrones vinilo diseño	1	\$	3.000	1	\$	3.000		
Mano de costura	Diferentes tipos de costuras filetedora ,collarrín	50	\$	19.000	50	\$	950.000		
Subtotal	-					- \$	6.923.050		

Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

22.3.4. 100 unidades

Ítem	Descripción/justificación	catidad de prendas/	Valo	r unitario	Cant.	,	Valor total
Tela Pacific pronto - plus Mt	tela base para la elaboración del traje	100	\$	20.000	200	\$	4.000.000
Vinilo Textil Mt	Termoadhesivo para patrón del treje	100	\$	30.000	200	\$	6.000.000
Tubino de Hilo	Tubode hilo elástico por 300 llardas	100	\$	800	100	\$	80.000
Cierre Negro 70Cm	Cierre flontal del traje	100	\$	2.800	100	\$	280.000
Vinilo Textil 15Cm	Termoadhesivo para logo del traje	100	\$	800	100	\$	80.000
Tela cinta satín raso Mt	Etiqueta interna marca prenda	100	\$	494	100	\$	49.400
Cinta sintetico nylón Mt	Etiqueta interna guía cuidado prenda	100	\$	41	100	\$	4.100
Cartó micro corrugado 70Cm x100Cm	Cartón para empaque primer nivel	100	\$	1.400	100	\$	140.000
impresión marca empaque 1 nivel	Cartón para empaque primer nivel	100	\$	1.500	100	\$	150.000
Procesos productivos	Elaboración de moldes, cortes	1	\$	8.000	1	\$	8.000
Patronaje	Impresión de patrones vinilo diseño	1	\$	3.000	1	\$	3.000
Mano de costura	Diferentes tipos de costuras filetedora ,collarrín	100	\$	18.000	100	\$	1.800.000
Subtotal						- \$	12.594.500

22.3.5. 200 unidades

	Costo de maetriales x 20	00  Trajes  1  sale en = 62	2,02				
Ítem	Descripción/justificación	catidad de prendas/		valor	Cant.	V	alor total
Tela Pacific pronto - p	olutela base para la elaboración del traje	200	\$	15.000	200	\$	3.000.000
Vinilo Textil Mt	Termoadhesivo para patrón del treje	200	\$	25.000	200	\$	5.000.000
Tubino de Hilo	Tubode hilo elástico por 300 llardas	200	\$	600	200	\$	120.000
Cierre Negro 70Cm	Cierre flontal del traje	200	\$	2.300	200	\$	460.000
Vinilo Textil 15Cm	Termoadhesivo para logo del traje	200	\$	600	200	\$	120.000
Tela cinta satín raso M	It Etiqueta interna marca prenda	200	\$	250	200	\$	50.000
Cinta sintetico nylón	M Etiqueta interna guía cuidado prenda	200	\$	20	200	\$	4.000
Cartó micro corrugado	7 Cartón para empaque primer nivel	200	\$	1.000	200	\$	200.000
impresión marca empa	qı Cartón para empaque primer nivel	200	\$	1.200	200	\$	240.000
Procesos productivos	Elaboración de moldes, cortes	1	\$	8.000	1	\$	8.000
Patronaje	Impresión de patrones vinilo diseño	1	\$	3.000	1	\$	3.000
Mano de costura	Diferentes tipos de costuras filetedora ,collarrín	200	\$	16.000	200	\$	3.200.000
Subtotal						\$	12.405.000

Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

22.3.6. Valor Venta al Público con Producción de 200 unidades por mes

Ítem	Descripción/justificación	catidad	Valor unitario	Cant.	Valor total		Valor unitario
Costo Pn		1	\$ 62.025	5 200	\$	12.405.000	62.025
Gastos Administrativo	os	•	Ψ 02.020	200	Ψ	12	-
Interr	net	1	\$ 79.000	) 1	\$	79.000	395
Otr	ros	1	\$ 40.000	) 1	\$	40.000	200
Nomina	Natalia Mera (Diseñadora) concepto labor mes	1	\$ 2.000.000	30	\$	2.000.000	10.000
Margen de Utilidad	La empresa espera un 30% de margen de utilidad sobre costo				\$	4.357.200	21.786
Sub Total	Valor antes de impuesto				\$	18.881.200	94.406
Iva	•			19%	\$	3.587.428	17.937
Total Costo					\$	22.468.628	112.343
Valor Venta al Publi	ico				\$	112.343	

#### 23. Proyección del Proyecto

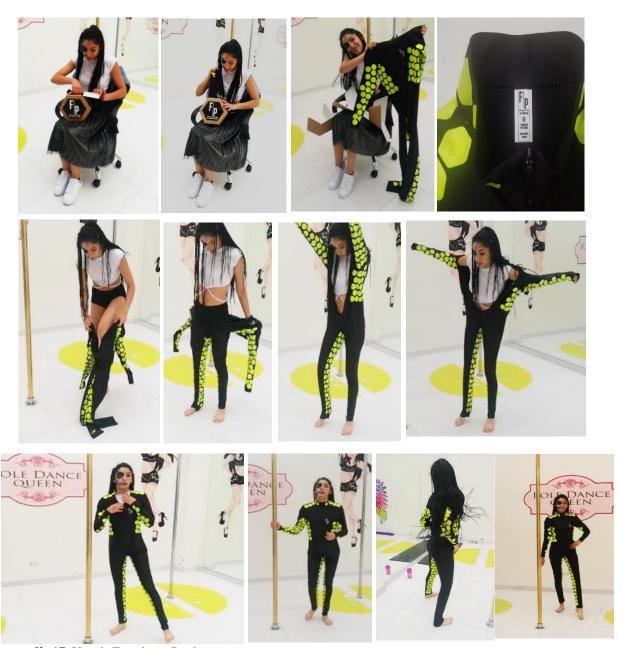
Para FITWEAR POLE, se proyecta en el 2021, entrar en las academias de Pole como producto elaborado para el deporte a nivel nacional, eventos deportivos y federaciones, de esta forma ser reconocida como marca y fidelización de practicantes; obteniendo ventas de 200 prendas mensuales, con un margen de utilidad de 30% y un precio de venta al público de \$112,343.00

Para el año 2022, se inicia proceso de estandarización de producto en tiendas deportivas y centros comerciales, recapitalizando el margen de utilidad, para aumentar producción y posicionamiento de la marca, asistiendo a actividades de emprendimiento, eventos y ferias

#### 24. Pertinencia del Proyecto

Este proyecto se desarrolla con el fin de incentivar la practica Pole, como tendencia deportiva, arte y estilo de vida saludable; evitando las lesiones, laceraciones de los practicantes, incrementando la competitividad deportiva a nivel nacional, de esta manera promover la disminución del uso de indumentaria no adecuada para esta práctica que actualmente genera lesiones y quemaduras de primer grado además que con lleva a una tendencia provocativa sexual

### 25. Secuencia de Uso del Enterizo FITWEAR POLE



**Fotografía 17** Uso de Enterizo – Producto *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

## 26. Validación de Uso y Secuencia de la Practica

### 26.1. Practicante 1





**Fotografía 18** Validación y Uso Práctica Deportiva *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

### 26.2. Practicante 2



Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

## 26.3. Practicante 3



Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

# 26.4. Practicante 4

Imágenes secuenciales de la práctica deportiva pole sport

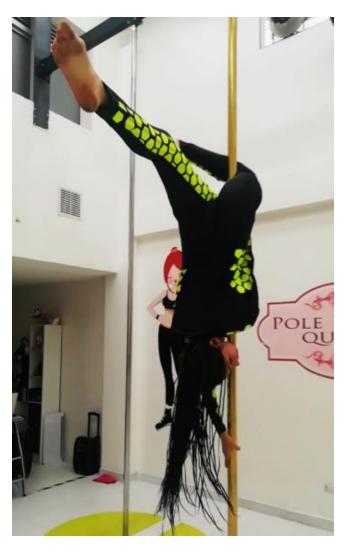


Elaboración propia E.D.I Natalia Mera











Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

















Elaboración propia E.D.I Natalia Mera







Elaboración propia E.D.I Natalia Mera

### **26.5.** Aportes de las Practicantes

- Producto con facilidad de uso, ligero, flexible y de buen agarre
- Se recomienda producto, hexágonos de traje generan la fricción que un practícate de pole necesita para entrenar, recomendaciones para mejorar es colocar más hexagonales en abdomen, corva y brazos
- Tela flexible y climatizada, generar confianza y con control de agarre en el tubo sin generar roce de la piel

### 26.6. Conclusiones de la Comprobación

El uso de la indumentaria en la práctica deportiva se observa

- El traje enterizo propuesto, obtuvo resultados satisfactorios, los cuales se evidencian en la secuencia de la práctica, la disposición de cada usuario, la forma y dinámica de los movimientos
- La intervención de cada practicante genera retroalimentación en mejoras para el producto en colocar más hexágonos de vinilo textil en las corvas (parte posterior de rodilla) corva (lateral interior codo) y abdomen, puesto que se analizó que hay figuras que requiere mayor fricción de agarre.
- El empaque genera curiosidad, atracción y expectativa, creando así emoción y diferenciación, además su forma hexagonal representa el concepto del producto

#### 27. Resultados Esperados

 Tabla 5
 Resultados Esperados

Resultado	Impacto
modelos de comprobación del sistema	comprobación con usuario real para
objetual	modificaciones finales del producto
ponencia en REDCOLSI sobre la	divulgación de los alcances de la disciplina
investigación	en prácticas deportivas
Manualas da vas dal sistema chiatual	diseño de información para el correcto
Manuales de uso del sistema objetual	funcionamiento del sistema diseñado.

Fuente elaboración propia Natalia Mera (2020)

#### 28. Conclusiones

- ➤ El diseño de indumentaria deportiva es necesario para el desarrollo de actividades como el pole sport, prevaleciendo la integridad del practicante, que evite así las quemaduras de primer grado en la piel ocasionadas por la práctica deportiva.
- Las ventajas de utilizar la indumentaria adecuada, para la practica deportiva pole sport conlleva a aumentar la fricción de agarre en el desarrollo de la actividad.
- ➤ El análisis de la práctica deportiva desde el diseño industrial permite identificar problemas asociados entre el usuario, entorno y artefactos a utilizar en esta actividad, el cual genera una connotación de mejora, en optimizar la práctica, tales como rendimiento, las acrobacias y el desempeño de este.
- La pertinencia de este proyecto contribuye de manera muy importante en la práctica deportiva pole sport, con el diseño y desarrollo de indumentaria apropiada, que se adaptan al cuerpo, permiten la transpiración y mejora la agilidad para la realización de posiciones establecidas por la federación de pole sport.
- ➤ El proyecto contribuye a disminuir la connotación sexual que se tiene de la actividad, por consiguiente, visualizar el deporte pole sport como diseño, arte, estilo

y vida saludable.

- ➤ El diseño generado para el empaque del producto es de forma hexagonal tomando como referente la rana arborícola desde el análisis de biomimesis, así mismo ocasionada recordación de marca y producto.
- ➤ La indumentaria diseñada en el proyecto y en la práctica realizada en la academia de pole genero aceptación y recomendaciones para el proyecto, tales como incluir hexágonos en las corvas para crear nuevas posiciones, dado que así se puede experimentar más movimientos debido a la confianza generada en el traje por la fricción de agarre.

# 29. Cronograma:

Este proyecto se desarrollará en 4 etapas que como se demuestra en el diagrama de

### Gantt a continuación:

Tabla 6 Diagrama de Gantt

ETAPAS		Semestre 2- 2020				
		ACTIVIDAD	AGT	SEP	OCT	NOV
Desarrollo Objetivo Especifico 1	Semana 1	Objetivo 1				
	Semana 2					
	Semana 3					
	Semana 4					
	Semana 5					
	Semana 6					
	Semana 7					
	Semana 8					
Desarrollo Objetivo Especifico 2	Semana 9	Entrega preliminar		Domingo 27		
	Semana 10	Primera sustentación			viernes 02	
Desarrollo Objetivo Especifico 3	Semana 11	Objetivo 3				
	Semana 12					
_specifies o	Semana 13					
	Semana 14					
	Semana 15					
Sustentación Final del Proyecto	Semana 16	Entrega Documento Final				Martes 17
	Semana 17	Entrega Material Apoyo a Sustentación				Jueves 26
	Semana 17	Sustentación Final	_			Viernes 27

#### 30. Referencias

- Acosta, J. (25 de 08 de 2020). *El método sistemático para diseñadores*" de Bruce Archer. Medium: <a href="https://juanam-acostag.medium.com/el-m%C3%A9todo-sistem%C3%A1tico-para-dise%C3%B1adores-de-bruce-archer-6a8568788007">https://juanam-acostag.medium.com/el-m%C3%A9todo-sistem%C3%A1tico-para-dise%C3%B1adores-de-bruce-archer-6a8568788007</a>
- Archer, B. (25 de 08 de 2020). *Juana Acosta* . El método sistemático para diseñadores" de Bruce Archer: <a href="https://juanam-acostag.medium.com/el-m%C3%A9todo-sistem%C3%A1tico-para-dise%C3%B1adores-de-bruce-archer-6a8568788007">https://juanam-acostag.medium.com/el-m%C3%A9todo-sistem%C3%A1tico-para-dise%C3%B1adores-de-bruce-archer-6a8568788007</a>
- ART DANCE STUDIO. (2020). *Las 20 Competencias que Forman la Red*. Pole Championship: http://www.polechampionship.net/documents/Publicos/NORMAS%20POLE%20C

HAMPIONSHIP%20NETWORK%202019%20-%20PROVINCIALES%20ARGENTINA.pdf

- Boletines FABA. (23 de 11 de 2016). *Participantes de Pole en Competencia Según el Boletines FABA 2016 v4*. Issuu: https://issuu.com/soprtefaba/docs/boletines\_faba\_2016\_v4
- Briede, J. C. (01 de 09 de 2014). *Estructura del Problema*. ResearchGate: <a href="https://www.researchgate.net/figure/Figura-1-Modelo-Sistemico-para-la-innovacion-y-diseno-de-nuevos-productos-Fuente\_fig1\_307122445">https://www.researchgate.net/figure/Figura-1-Modelo-Sistemico-para-la-innovacion-y-diseno-de-nuevos-productos-Fuente\_fig1\_307122445</a>
- Camara de Comercio de Cali. (2020). *El Cluster Sistema de Moda*. Camara de Comercio de Cali: <a href="https://www.ccc.org.co/ritmo-cluster-19/">https://www.ccc.org.co/ritmo-cluster-19/</a>
- Castillo, J. M. (2003). *Guia Practica Diseño Industrial*. Aragon: Proyecto Diseña.

  <a href="https://www.aragon.es/documents/20127/674325/10">https://www.aragon.es/documents/20127/674325/10</a> Guia practica diseno industri

  al Juan Manuel Ubiergo Castillo 2003.pdf/391990b7-0bce-261e-ea0a
  56c97d964dca</a>
- Catena Cycling. (2020). Materiales de Ropa Deportiva. *Catena Cycling*, Ropa, Deportes. Catena Cycling: <a href="https://catenacycling.com/es/cyclopedia/ropa/materiales-de-ropa-deportiva">https://catenacycling.com/es/cyclopedia/ropa/materiales-de-ropa-deportiva</a>
- Celve, C. (2020). *FLEXIBILIDAD*. Facebook: https://www.facebook.com/juliocesar.marinclavel

- Cultura Colectiva. (2020). *La Verdadera Historia del Pole Dance*. CC: <a href="https://culturacolectiva.com/historia/la-verdadera-historia-del-pole-dance">https://culturacolectiva.com/historia/la-verdadera-historia-del-pole-dance</a>
- Deporte y Vida Saludable. (08 de 05 de 2017). *Pole Dance: qué es y por qué se practica cada vez más*. Deporte y Vida: <a href="https://as.com/deporteyvida/2017/05/08/portada/1494254664">https://as.com/deporteyvida/2017/05/08/portada/1494254664</a> 276999.html
- Encolombia. (2020). *Manifiesto de Actividad Física para Colombia Asociación de Medicina del Deporte de Colombia AMEDCO*. Encolombia:

  <a href="https://encolombia.com/medicina/revistas-medicas/amedco/vam-101/deporte11101manifiesto/">https://encolombia.com/medicina/revistas-medicas/amedco/vam-101/deporte11101manifiesto/</a>
- Escalante, R. (2020). YOGAFLEX. Facebook: https://www.facebook.com/rubenesda
- Fisioonline. (2020). El Pole Fitness a Través de la Fisioterapia. Consejos Prácticos Para Evitar Lesiones. Fisioonline: <a href="https://www.fisioterapia-online.com/articulos/el-pole-fitness-traves-de-la-fisioterapia-consejos-practicos-para-evitar-lesiones">https://www.fisioterapia-online.com/articulos/el-pole-fitness-traves-de-la-fisioterapia-consejos-practicos-para-evitar-lesiones</a>
- Flores Zapata, R. (2006). *Definiciones del Diseño Industrial*. Blogspot: http://pensandolateoria.blogspot.com/2006/11/definiciones-del-diseo-industrial.html
- Fundacón Once. (2020). *Metodología de Diseño para todos*. Ilunion. <a href="https://www.plenainclusion.org/sites/default/files/metodologia-diseno-paratodos.pdf">https://www.plenainclusion.org/sites/default/files/metodologia-diseno-paratodos.pdf</a>
- Gaisf. (2020). *Global Association of International Sports Federations* . Gaisf: https://gaisf.sport/mission-and-vision/
- Gobernación del Valle. (17 de 01 de 2020). *Plan de Desarrollo 2020 2023*. Valle Invencible: <a href="https://www.valledelcauca.gov.co/publicaciones/64974/la-estructura-del-plan-de-desarrollo-2020--2023-del-gobierno-del--valle-fue-presentada-a-la-la-asamblea-del-valle/">https://www.valledelcauca.gov.co/publicaciones/64974/la-estructura-del-plan-de-desarrollo-2020--2023-del-gobierno-del--valle-fue-presentada-a-la-la-asamblea-del-valle/</a>
- Gòmez, A. (2020). *POLE SPORT*. Facebook:

  <a href="https://www.facebook.com/andres.gomez.1466?fref=profile\_friend\_list&hc\_locatio\_n=friends\_tab">https://www.facebook.com/andres.gomez.1466?fref=profile\_friend\_list&hc\_locatio\_n=friends\_tab</a>

- Guimoda, Moda y Tendencias. (2020). *Guimoda*. Diferentes Tipos de la Tela para Ropa Deportiva: <a href="https://www.guimoda.com/moda/diferentes-tipos-de-tela-para-ropa-deportiva/#:~:text=El%20nylon%20es%20suave%2C%20duradero,puede%20absorber%20bien%20el%20tinte.&text=Las%20telas%20hechas%20de%20bamb%C3%BA,es%20una%20planta%20muy%20sostenible.
- Gutierrez, M. (23 de 03 de 2003). *Definiendo 60 años del diseño*. Blogspot: http://discursosdediseno.blogspot.com/2003/03/definiendo-60-aos-del-diseo.html
- Hernandez Sampieri, R. (2004). *METODOLOGIA DE LA INVESTIGACION* (4ta ed.). Mexico: Mcgraw-Hill.
- La Asociación Internacional de Pole Dance Fitness (IPDFA). (2020). *APASIONADO DE POLE*. IPDFA: <a href="https://www.ipdfa.com/">https://www.ipdfa.com/</a>
- Medellin Joven Alcaldia de Medellin. (2020). *Club juvenil Fénix Pole Sport*. Clubes Juveniles: <a href="https://www.medellinjoven.com/clubes-juveniles/club-juvenil-fenix-pole-sport">https://www.medellinjoven.com/clubes-juveniles/club-juvenil-fenix-pole-sport</a>
- Milton, A., & Rodgers, P. (08 de 10 de 2013). *Métodos de investigación para el diseño de producto*. Issuu: <a href="https://issuu.com/editorialblume/docs/issuu\_inv\_dis">https://issuu.com/editorialblume/docs/issuu\_inv\_dis</a>
- $\label{eq:morales} Morales, V. (2013). \textit{Guia Practica del Pole Dance} \text{ . Buenos Aires: DunKen.} \\ \underline{\text{https://books.google.com.co/books?id=Sdw1rIXzQxgC&pg=PA33&dq=cuantas+ac}} \\ \underline{\text{ademias+de+pole+dance+hay+en+el+mundo\&hl=es-}} \\ \underline{\text{419\&sa=X\&ved=0ahUKEwjyrOaF0-vnAhVQh-AKHc3-}} \\ \underline{\text{BTwQ6AEIKTAA#v=onepage\&q=cuantas\%20academias\%20de\%20pole\%20danc}} \\ \underline{\text{e\%20hay\%20en\%20el\%20mundo\&f=false}} \\ \\$
- MyUP. (2020). El confort como una característica importante en el diseño de prendas.

  Universidad de Palermo:

  <a href="https://fido.palermo.edu/servicios\_dyc/publicacionesdc/vista/detalle\_articulo.php?id\_articulo=5407&id\_libro=13">https://fido.palermo.edu/servicios\_dyc/publicacionesdc/vista/detalle\_articulo.php?id\_articulo=5407&id\_libro=13</a>
- OMS. (2020). *Actividad física*. Organización Mundial de la Salud: https://www.who.int/es/news-room/fact-sheets/detail/physical-activity
- OPS. (2020). *Dieta y actividad física*. Organizació Paamericana de la Salud: <a href="https://www.paho.org/hq/index.php?option=com\_content&view=article&id=1529:2">https://www.paho.org/hq/index.php?option=com\_content&view=article&id=1529:2</a>

<u>009-diet-physical-activity&Itemid=820&limitstart=1&lang=es</u>

Organización Mundial de la Propiedad Intelectual (OMPI). (2020). (F. Gurry, Productor)

Ortiz, S., & Carmen, G. (2017). Evaluación de los factores motivacionales en la práctica del Pole Sport. *Revista de Psicoloía del Deporte*, 26(3). https://www.redalyc.org/pdf/2351/235152046012.pdf

Ospina Deaza, J. C., & Ospina Deaza, J. M. (17 de 12 de 2018). *Pole Dance, más allá de los estereotipos*. Las 20rillas: <a href="https://www.las2orillas.co/pole-dance-mas-alla-de-los-estereotipos/">https://www.las2orillas.co/pole-dance-mas-alla-de-los-estereotipos/</a>

Pérez Porto, J., & Merino, M. (2020). *Indumentaria*. Definición de: <a href="https://definicion.de/indumentaria/">https://definicion.de/indumentaria/</a>

Perez, C. A. (03 de 10 de 2019). *Cali ya tiene un clúster para la industria de la tecnología*. Diario el País: <a href="https://www.elpais.com.co/economia/cali-ya-tiene-un-cluster-para-la-industria-de-la-tecnologia.html">https://www.elpais.com.co/economia/cali-ya-tiene-un-cluster-para-la-industria-de-la-tecnologia.html</a>

Pibernat, O. (1986). La Gestio del Diseño en la Empresa. Madrid: INFE.

Polideportes. (18 de 10 de 2018). *Federación Colombiana de Pole sport*. Polideportes: <a href="https://polideportes.poligran.edu.co/tag/federacion-colombiana-de-pole-sport/">https://polideportes.poligran.edu.co/tag/federacion-colombiana-de-pole-sport/</a>

Polideportes. (17 de 10 de 2018). *Pole dance, práctica deportiva*. Polideportes: <a href="https://polideportes.poligran.edu.co/2018/10/17/pole-dance-practica-deportiva/">https://polideportes.poligran.edu.co/2018/10/17/pole-dance-practica-deportiva/</a>

Posa. (08 de 11 de 2019). *Campeonato Mundial de Posa Pole Sport 2019*. Federación Mundial de Pole Sports & Arts: https://www.posaworld.org/

Ruiz, D. (2020). *TWERK*. Facebook: https://www.facebook.com/derlygineth.ruizalvarado.3/photos

Scielo, P. (2020). Aspectos fisioterapeuticos de la actividad fisica. *Scielo*, 2. http://scielo.isciii.es/scielo.php?script=sci\_arttext&pid=S1134-80462016000300006

- TESTEX. (22 de 06 de 2018). *Testex Our Instruments Your Success*. Friccion y Abrasion Durabilidad de Tejidos: <a href="https://www.testextextile.com/es/Pruebas-de-fricci%C3%B3n-y-abrasi%C3%B3n-en-la-durabilidad-del-tejido./">https://www.testextextile.com/es/Pruebas-de-fricci%C3%B3n-y-abrasi%C3%B3n-en-la-durabilidad-del-tejido./</a>
- Tiendatelas.com. (2020). *ACROBACIAS & FITNESS*. Tiendatelas.com: https://tiendatelas.com/es/nuestros-basicos/telas-basicas/telas-acrobacias-fitness Universidad del Istmo de Guatemala. (02 de 08 de 2016). *Licenciatura en Diseño Industrial del Vestuario*. Youtube: https://www.youtube.com/watch?v=tsDuZFNYT98
- Universidad del Istmo Guatemala. (2020). *Licenciatura en Diseño Industrial con Especialización del Vestuario*. UNIS: <a href="https://unis.edu.gt/diseno-industrial-del-vestuario/">https://unis.edu.gt/diseno-industrial-del-vestuario/</a>
- Vazquez, W. D. (02 de 01 de 2018). *Antropometría*. Infobae:

  <a href="https://www.infobae.com/salud/fitness/2018/01/02/antropometria-el-estudio-clave-para-saber-en-cual-deporte-ser-mejor-y-en-que-posicion-rendir-mas/">https://www.infobae.com/salud/fitness/2018/01/02/antropometria-el-estudio-clave-para-saber-en-cual-deporte-ser-mejor-y-en-que-posicion-rendir-mas/</a>
- Vidarte, J. A. (25 de 04 de 2011). *Actividad Fisica: Estrategia de Promoción de la Salud.* scielo.org: http://www.scielo.org.co/pdf/hpsal/v16n1/v16n1a14.pdf
- Wikipedia La Encyclopedia . (2020). *La Verdadera Historia del Pole Dance*. Wikipedia: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/International\_Pole\_Sports\_Federation">https://en.wikipedia.org/wiki/International\_Pole\_Sports\_Federation</a>
- Wikipedia La Encyclopedia Libre. (2020). *Baile en Barra*. Wikipedia: <a href="https://es.wikipedia.org/wiki/Baile\_en\_barra">https://es.wikipedia.org/wiki/Baile\_en\_barra</a>
- Wikipedia La Encyclopedia Libre. (2020). *Biomimesis*. Wikipedia:

  <a href="https://es.wikipedia.org/wiki/Biomimesis#:~:text=La%20biom%C3%ADmesis%20(de%20bio%2C%20%22,modelos%20de%20sistemas%20(mec%C3%A1nica)%20ode%20(mec%C3%A1nica)%20(mec%C3%A1nic
- Word Pole Dance Federación WPDF IPSF. (2015). Federación Internacional de Pole Sports. Polo Mundial: <a href="http://www.polesports.org/">http://www.polesports.org/</a>
- World Pole Fitness. (2019). *World Pole Dance Sport Fitness*. World Pole Fitness: <a href="https://www.worldpole.fitness/about">https://www.worldpole.fitness/about</a>
- Yakult. (25 de 07 de 2014). ¿Cuál es la diferencia entre actividad física, ejercicio y deporte? Yakult: <a href="https://www.yakult.com.mx/2014/07/25/cual-es-la-diferencia-dife

entre-actividad-fisica-ejercicio-y-deporte/

Yesica Duque. (09 de 05 de 2017). Colombia Informa. *DEPORTE; Por qué practico Pole dance?*, págs. http://www.colombiainforma.info/por-que-practico-pole-dance/.

#### 31. Terminología Básica

#### 31.1. Palabras Claves

#### 31.1.1. Pole sport

Disciplina deportiva que se practica en un tubo vertical de manera competitiva, como un estilo de vida saludable.

#### 31.1.2. Diseño industrial

Factor fundamental en el análisis de entorno, usuario y objeto para la manufactura de productos que aporte valor, innovación, tecnologías y confort a los usuarios.

#### 31.1.3. Sistema objetual

Diseño y desarrollo de una línea de productos que mejoren la actividad deportiva "Pole Sport"

#### 31.1.4. Actividad deportiva

Actividad desarrollada de manera competitiva, recreativa y como un estilo de vida saludable, de forma planificada, estructurada y regulada en un entorno establecido.

### 31.1.5. Indumentaria & accesorios

Productos que forman parte del vestir y su manufactura es realizada por procesos industriales según las condiciones técnicas y el medio de producción.

### 31.1.6. Practicantes

Personas o usuarias (mujeres) que realizan la actividad deportiva "Pole Sport".

# 31.1.7. Academia

Lugar o espacio donde se desarrolla la actividad deportiva "Pole"

### 32. Anexos

# 32.1. Anexo 1 Árbol de Problemas

# 32.1.1. Matriz árbol del problema desde los actores

Actores	Lista de problema	Clasificación del problema según los escenarios de producto planteados en "en torno al producto" del centro metropolitano de diseño
Academias (donde se realiza la actividad) Anexos entrevista a propietario, personal médico y profesores	<ol> <li>Espacios reducidos donde se practica la actividad</li> <li>Rentabilidad del negocio frente a los costos vs precio de las clases.</li> <li>La falta de reseña histórica en las academias sobre la actividad.</li> <li>No hay un control de los posibles practicantes, toma de medidas, no se cuenta con personal médico capacitado para saber el estado de salud de la persona</li> <li>Poco reconocimiento de la práctica deportiva en el departamento por parte de posibles usuarios</li> <li>Falta de estandarización del cronograma de actividades por semanas o clases.</li> <li>No hay flexibilidad de programar horarios dispuestos por el practicante quien desea realizar la actividad</li> <li>Los canales de comunicación que se manejan están desactualizados.</li> </ol>	Usabilidad     Mercado     Posicionamiento     Usabilidad     Comunicación     Comunicación     Comunicación     Comunicación     Comunicación
Practicantes (los que realizan la actividad) Anexo encuestas	<ol> <li>La falta de estandarización del proceso de aprendizaje del deporte.</li> <li>El temor a las lesiones en la práctica de la actividad.</li> </ol>	Comunicación     Usabilidad
Empresas productoras  1. El sistema de producción artesanal. 2. La mala calidad de los productos, uso de materiales e insumos de bajo costo. 3. No hay productos que generen fricción entre el tubo y el usuario en la práctica de la actividad. 4. No existe variedad de tipos de productos para deporte en el mercado a nivel nacional. 5. La indumentaria que ofrecen el mercado no es adecuada para la práctica. 6. No hay una estandarización de los precios de productos que se ofrecen para desarrollar la actividad.		1.Transformación 2.Transformación 3.Transformación 4.Mercadeo 5.Transformación 6. Mercadeo

Profesores (Los que enseñan a realizar la actividad)  Anexo entrevistas y encuestas	<ol> <li>No hay una guía de enseñanza sobre figuras y posturas que clasifiquen niveles en la actividad.</li> <li>No tiene guía de prevención de riesgos.</li> <li>No se comunican posibles problemas médicos de los practicantes a los profesores</li> <li>No hay estandarización de los ritmos musicales según la categoría de la actividad</li> </ol>	Usabilidad     Usabilidad     Comunicación     Comunicación
Productos (venta de los tipos de productos)  Anexo análisis de materiales en los productos ofrecidos al mercado	<ol> <li>Variación de precios del mismo producto con igual calidad en el mercado</li> <li>Existe un estereotipo social de practicantes del pole en la sociedad y en la industria productora.</li> <li>Usan materiales como hilos que no son elásticos, textiles delgados, lisos y de baja compresión, para la producción de la indumentaria.</li> <li>La diferencia de precios entre marcas va desde los 35.000 a 100.000 por lo tanto hay una diferencia marcada en el producto.</li> <li>La falta de estandarización procesos productivos</li> <li>No hay validación de costos en la fabricación del producto influyen en el sobrecosto de los mismo.</li> </ol>	1.Mercadeo 2.Comunicación 3.Transformación 4.Mercadeo 5.Transformación 6.Transformación

Anexo 1 Árbol de Problemas

# 32.1.2. Mapa de Causas del Problema

PROBLEMA	CAUSA PRIMER NIVEL ¿POR QUÉ?	CAUSA EN SEGUNDO NIVEL ¿POR QUÉ?
No existe variedad de tipos de productos para deporte en el mercado a nivel nacional.	la producción nacional es limitada (no hay producción nacional)	la indumentaria fabricada no se produce en serie
no hay una estandarización de los precios de productos que se ofrecen para desarrollar la actividad.	el nicho de mercado hasta ahora está en desarrollando	los productos que ofrece el mercado no son vendidos en serie
El sistema de producción artesanal.	escasez de personas que se dedique a la fabricación de estos productos.	el mercado hasta ahora se está desarrollando (nuevo)
la mala calidad de los productos, uso de materiales e insumos de bajo costo.	no hay una investigación de materiales a utilizar	no hay un estudio de proveedores que ofrecen la materia prima
no hay productos que generen fricción entre el tubo y el usuario en la práctica de la actividad.	no hay estudio del usuario frente a la actividad deportiva	desconocimiento de la indumentaria para desarrollar la actividad deportiva
la indumentaria que ofrecen el mercado no es la adecuada para la practica	no hay inclusión para mujeres de estas tallas ni como practicantes, ni como usuarias	porque la sociedad marca un estereotipo de quien sí o no debe practicar este deporte.
Usan materiales como hilos que no son elásticos, textiles delgados, lisos y de baja compresión, para la producción de la indumentaria	la deficiencia de materiales seleccionados para la producción de la indumentaria	no se tiene ficha técnica de los materiales para fabricación de la indumentaria
la falta de estandarización procesos productivos	Al ser manufacturado artesanalmente no existe una línea de procesos productivos en serie	no hay cálculo de utilidad de materiales
no hay validación de costos en la fabricación del producto influyen en el sobrecosto de los mismo.	se genera fabricación sobre pedido	no hay cálculo técnico del producto final

Anexo 2 14.1.2. Mapa de Causas del Problema

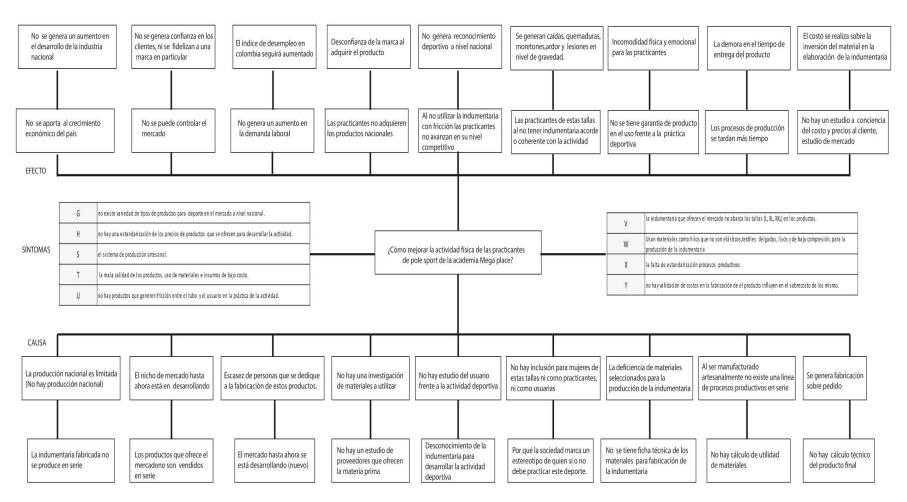
# 32.1.3. Mapa de Consecuencias

PROBLEMA	EFECTO PRIMER NIVEL ¿QUÉ PASA SI?	EFECTO SEGUNDO NIVEL ¿QUÉ PASA SI?
No existe variedad de tipos de productos para deporte en el mercado a nivel nacional.	no se aporta al crecimiento económico del país	no se genera un aumento en el desarrollo de la industria nacional
no hay una estandarización de los precios de productos que se ofrecen para desarrollar la actividad.	no se puede controlar el mercado	no se genera confianza en los clientes, ni se fidelizan a una marca en particular
El sistema de producción artesanal.	no genera un aumento en la demanda laboral	el índice de desempleo en Colombia seguirá aumentado
la mala calidad de los productos, uso de materiales e insumos de bajo costo.	las practicantes no se adquieren los productos nacionales	desconfianza de la marca al adquirir el producto
no hay productos que generen fricción entre el tubo y el usuario en la práctica de la actividad.	al no utilizar la indumentaria con fricción las practicantes no avanzan en su nivel competitivo	no genera reconocimiento deportivo
la indumentaria que ofrecen el mercado es la adecuada para la práctica.	las practicantes de estas tallas al no tener indumentaria acorde o coherente con la actividad	se generan caídas, quemaduras, moretones, ardor y lesiones en nivel de gravedad.
Usan materiales como hilos que no son elásticos, textiles delgados, lisos y de baja compresión, para la producción de la indumentaria	no se tiene garantía de producto en el uso frente a la práctica deportiva	incomodidad física y emocional para las practicantes
la falta de estandarización procesos productivos	los procesos de producción se tardan más tiempo	la demora en el tiempo de entrega del producto
no hay validación de costos en la fabricación del producto influyen en el sobrecosto de los mismo.	no hay un estudio a conciencia del costo y precios al cliente, estudio de mercado	el costo se realiza sobre la inversión del material en la elaboración de la indumentaria

Anexo 3 14.1.3. Mapa de Consecuencias

#### 32.2. Grafica Árbol de Problemas

#### ÁRBOL DE PROBLEMAS



**Grafica 8** Árbol de Problema *Elaboración propia E.D.I Natalia Mera* 

### 32.3. Encuesta Práctica Deportiva Pole

- 1. ¿Qué edad tienes?
  - Menor de 18 Años
  - Entre 18 y 25 Años
  - Entre 26 y 30 años
  - Entre 31 y 40 años
  - Mayor a 40 Años
- 2. Genero
  - Femenino
  - Masculino
- 3. Ubicación (País-Ciudad)
- 4. Selecciona Tu Rol
  - Practicante
  - Instructor
  - Academia
- 5. Nombre de la academia (*Pregunta para academia*)
- 6. Cuáles de estos tipos de POLE enseña la academia (Pregunta para academia)
  - Pole Sport
  - Pole Fitness
  - Pole Dance
  - Pole Artístico
  - Pole Exótico
  - Pole Urbano
  - Para Pole
  - Ultra Pole
- 7. ¿Hace cuánto tiempo se brinda el servicio en la academia? (*Pregunta para academia*)

- Menos de 1 año
- De 1 a 2 años
- De 2 a 3 años
- Mas de 3 años
- 8. Cuanto tiempo dura una clase de Pole en la academia (*Pregunta para academia*)
  - 60 minutos
  - 90 minutos
- 9. Cuantos practicantes asiste por clase (*Pregunta para academia*)
- 10. Cuantos practicantes cuenta la academia (*Pregunta para academia*)
- 11. Vendes indumentaria para la práctica del Pole (*Pregunta para academia*)
  - Sí
  - No
- 12. ¿Qué indumentaria vendes para la práctica del Pole? (Pregunta para academia)
  - Short Talle Alto
  - Short Corto
  - Top
  - Crop Top
  - Camisera
  - Rodilleras
  - Medias Largas
  - Medias Tobilleras
  - Body Con Cachetero
  - Guantes
  - Todas las Anteriores
- 13. Qué tipo de POLE enseñas (*Pregunta Instructor*)
  - Pole Sport
  - Pole Fitness
  - Pole Dance
  - Pole Artístico
  - Pole Exótico
  - Pole Urbano
  - Para Pole

- Ultra Pole
- 14. ¿Hace cuánto tiempo enseñas la actividad deportiva Pole? (Pregunta Instructor)
  - Menos de 1 año
  - De 1 a 2 años
  - De 2 a 3 años
  - Mas de 3 años
- 15. ¿Cuántas horas a la semana enseñas Pole? (Pregunta Instructor)
  - De 1 a 3 Horas
  - De 3 a 5 Horas
  - Mas de 5 Horas
- 16. Qué tipo de POLE practicas (Pregunta para Practicantes)
  - Pole Sport
  - Pole Fitness
  - Pole Dance
  - Pole Artístico
  - Pole Exótico
  - Pole Urbano
  - Para Pole
  - Ultra Pole
- 17. ¿Hace cuánto tiempo practica la actividad deportiva Pole? (*Pregunta para Practicantes*)
  - Menos de 1 año
  - De 1 a 2 años
  - De 2 a 3 años
  - Mas de 3 años
- 18. ¿Cuántas horas a la semana practicas Pole? (Pregunta para Practicantes)
  - De 1 a 3 Horas
  - De 3 a 5 Horas
  - Mas de 5 Horas
- 19. ¿Cuál es tu nivel en la práctica del Pole? (*Pregunta para Practicantes*)
  - Bienestar
  - Hobby
  - Competitivo
  - Todas las Anteriores

- 20. ¿Practicas la actividad deportiva por? (Pregunta para Practicantes)
  - Aprender Acrobacias
  - Crear Rutinas Artísticas
  - Tener un Estilo de Vida Saludable
  - Competición
  - Bajar de Peso
  - Aprender Movimientos Sensuales
- 21. ¿A través de que medio conociste la actividad deportiva Pole? (*Pregunta para Practicantes*)
  - Facebook
  - Instagram
  - WhatsApp
  - Familiar
  - Amigos
- 22. ¿Cuál de las lesiones más comunes en la práctica del Pole has tenido? (*Pregunta General*)
  - Laceraciones
  - Moretones
  - Raspaduras
  - Esguinces de Tobillo
  - Esguinces de Rodilla
  - Torceduras de Ligamentos
  - Desgarros de los Músculos
- 23. ¿Has tenido laceraciones en la piel por practicar Pole, en que parte del cuerpo? (*Pregunta General*)
  - Entrepiernas
  - Antebrazo
  - Costilla Lateral Derecha
  - Costilla Lateral Izquierdo
  - Parte Interior de la Rodilla
  - Todas las Anteriores
- 24. De los siguientes lugares ¿dónde prefieres adquirir la indumentaria (vestuario) para practicar Pole? (*Pregunta General*)
  - Gimnasios
  - Internet
  - Almacenes Deportivos
  - Academias de Pole
  - Almacenes Multimarca

- 25. ¿Qué indumentaria utilizas al momento de practicar Pole? (*Pregunta General*)
  - Short Talle Alto
  - Short Corto
  - Top
  - Crop Top
  - Camisera
  - Rodilleras
  - Medias Largas
  - Medias Tobilleras
  - Body Con Cachetero
  - Guantes
- 26. ¿Por cuál de estas opciones crees tú que el Pole es bueno para ti? (beneficios físicos, emocionales y sociales) (*Pregunta General*)
  - Esculpir y tonificar todos los músculos del cuerpo
  - Aumentar la flexibilidad y la coordinación.
  - Promueve la resistencia muscular.
  - Aumenta tu autoestima.
  - Desarrolla una mayor confianza en ti mismo.
  - Realizar ejercicio con regularidad por diversión.
  - Conocer personas con tus mismos intereses y actividades en sociedad.
- 27. ¿Te enfrentaste a algún tipo de prejuicio al practicar esta actividad? (*Pregunta General*)
  - SI
  - NO

Enlace Formulario Encuesta: https://forms.gle/uWgtpP2Pt31gxfnL8