

# MANUAL DE USUARIO DE LA PLATAFORMA WEB DE APOYO PARA LA ASIGNACIÓN, ENTREGA Y CALIFICACIÓN DE GUÍAS Y ACTIVIDADES PARA LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA INTERNADO INDÍGENA SAN JOSÉ DE URIBIA

Eduardo Antonio Herrera Rodríguez

Código: 21141711342

José David Cambar Polanco

Código: 21141713177

#### Universidad Antonio Nariño

Programa Ingeniería de Sistemas

Facultad de Ingeniería de Sistemas

Riohacha, Colombia

2022

# MANUAL DE USUARIO DE LA PLATAFORMA WEB DE APOYO PARA LA ASIGNACIÓN, ENTREGA Y CALIFICACIÓN DE GUÍAS Y ACTIVIDADES PARA LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA INTERNADO INDÍGENA SAN JOSÉ DE URIBIA

Eduardo Antonio Herrera Rodríguez

José David Cambar Polanco

Proyecto de grado presentado como requisito parcial para optar al título de:

Ingeniero de Sistemas

Director (a):

Ph.D. María del Pilar Salamanca Azula

Universidad Antonio Nariño

Programa Ingeniería de Sistemas

Facultad de Ingeniería de Sistemas

Riohacha, Colombia

2022

# Contenido

		Pág.
1.	Modo de uso de la plataforma	1
2. O	bjetivos de la plataforma	2
3.1.	2.1. Objetivo general	2
3.2.	2.2. Objetivos específicos	2
4.	Requisitos de hardware y de software	3
4.1.	Requisitos necesarios de hardware	3
4.2.	Requisitos necesarios de software	3
5.	Instrucciones de uso	4
6.	Representación grafica y manejo de los módulos del sistema	6
6.1.	Módulo de gestión de usuarios	6
6.2.	Módulo de gestión de curso	11

# Índice de figuras

Figura 4.1. Inicio de sesión	4
Figura 4.2. Menu principal de la aplicación	5
Figura 5.1. Crear usuarios	7
Figura 5.2. Mostrar usuarios	8
Figura 5.3. Listar y buscar usuarios	8
Figura 5.4. Botón de opción para modificar usuarios	9
Figura 5.5. Modificar usuarios	9
Figura 5.6. Cambiar contraseña	10
Figura 5.7. Recuperar contraseña	11
Figura 5.8. Crear de curso.	12
Figura 5.9. Crear asignatura.	13
Figura 5.10. Crear docente.	14
Figura 5.11. Crear estudiante	15
Figura 5.12. Crear actividad	16
Figura 5.13. Editar actividad	17
Figura 5.14. Eliminar actividad	18
Figura 5.15. Crear tarea	19
Figura 5.16. Editar tarea	20
Figura 5.17. eliminar tarea.	21
Figura 5.18. Asignar nota	22
Figura 5.19. Modificar nota	23

#### 1. Modo de uso de la plataforma

Esta guía de usuario muestra cómo funciona la plataforma web de apoyo para la asignación, entrega y calificación de guías y actividades para la Institución Educativa Internado Indígena San José de Uribia.

La plataforma está conformada por dos módulos, cuyas funcionalidades se explican a continuación:

- Módulo de gestion de usuario: las funcionalidades de este módulo son: iniciar sesión crear, modificar, eliminar, recuperar contraseña y listar y buscar usuarios.
- Módulo de gestion de curso: las funcionalidades de este módulo son: crear, listar, modificar y eliminar guías y actividades realizadas para las estudiantes de la institución educativa. Tambien crear tareas por parte de las estudiantes, crear comentarios para despejar dudas sobre una actividad y calificación de una tarea. Este módulo también permite a los docentes crear actividades y modificarlas, y a los estudiantes subir las tareas, crear comentarios para despejar dudas y ver las calificaciones dadas por sus profesores.

### 2. Objetivos de la plataforma

#### 3.1.2.1. Objetivo general

Desarrollar una plataforma virtual para la Institución Educativa Internado Indígena San José de Uribia, que le permita a sus estudiantes acceder al material de apoyo para la realización de sus actividades desde sus casas o lugar donde se encuentren, mediante la aplicación de la metodología Scrum.

# 3.2.2.2. Objetivos específicos

- 1. Establecer los requerimientos del software a partir de las necesidades manifestadas por la rectora de la institución, con el fin de definir el alcance de la plataforma que se implementará.
- 2. Diseñar las historias de usuario y diagramas UML del proyecto, con el propósito de establecer las funcionalidades y características de la plataforma, de acuerdo con los requerimientos expresados por la rectora.
- 3. Elaborar un módulo de administración de usuarios que permita la creación de usuarios con sus correspondientes perfiles, y la autenticación de estos, a la plataforma web.
- 4. Desarrollar un módulo de gestión de cursos que permita a los docentes cargar todas las actividades de cada curso, para que los estudiantes puedan obtener digitalmente el material y subirlo a la plataforma para la revisión del profesor.

# 4. Requisitos de hardware y de software

# 4.1. Requisitos necesarios de hardware

Para poder utilizar la plataforma se necesita tener lo siguiente:

Computador personal con las siguientes especificaciones minimas: Intel Pentium 4
o superior compatible con SSE3, 2 GB de RAM, 16 GB de espacio disponible en
el disco duro (32 bits) o 20 GB (64 bits) y Tarjeta Gráfica DirectX 9 con controlador

WDDM 1.0 o superior.

Conexión a internet.

 Dispositivos móviles: Smartphone o Tablets con cualquier sistema operativo desde una gama baja hacia adelante. Es necesario que tenga un navegador para abrir la aplicación con acceso a internet.

#### 4.2. Requisitos necesarios de software

Los requerimientos necesarios para la aplicación son:

• Sistema Operativo: Windows 7 o una versión posterior.

• Google Chrome: Versión 106.0.5249.119 (Build oficial) (64 bits)

• Mozilla Firefox: Versión 106.0.1 (64 bits)

• Microsoft Edge: Versión 107.0.1418.35 (Compilación oficial) (64 bits)

• Opera: Versión:92.0.4561.33

#### 5. Instrucciones de uso

Para ingresar a la plataforma, debe entrar al sitio: <a href="https://sma.solosystem.com.co/login">https://sma.solosystem.com.co/login</a>. Ingresar con el correo electrónico y contraseña asignados por el administrador. Se muestra la vista de inicio de la plataforma web como se observa en la figura 4.1, donde debe ingresar las siguientes credenciales:

- Un correo electrónico del usuario que se encuentra creado en el sistema.
- Una contraseña que fue asignada cuando se creó el usuario.

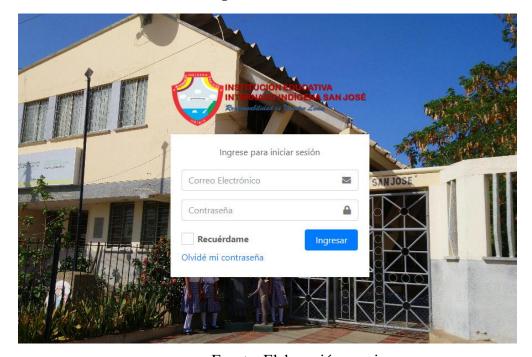


Figura 4.1. Inicio de sesión.

Fuente: Elaboración propia.

Al ingresar al sistema correctamente se muestra otra vista que contiene el menú con las siguientes opciones: gestión de usuarios, gestión de cursos, asignaturas, docentes, estudiantes, actividades y tareas. En la parte superior derecha de la pantalla aparece el nombre del usuario, la fecha de creación y rol correspondiente, como se muestra en la figura **4.2**.

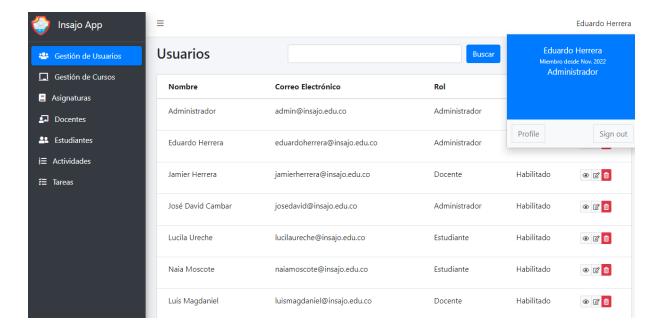


Figura 4.2. Menu principal de la aplicación.

La plataforma web contiene los siguientes roles de usuarios:

- Rol administrador: es la persona autorizada por la rectora de la institución para administrar la aplicación, podrá editar, modificar y eliminar registros, cambiar contraseñas, inhabilitar una estudiante o docente, gestionar cursos.
- Rol docente: responsables de subir las guías y actividades para los cursos que tienen asignados, podrá recuperar contraseña, asignar una nota a cada tarea recibida.
- Rol estudiante: pueden consultar y descargar las guías y actividades del curso correspondiente, recuperar contraseña, subir sus tareas realizadas y ver la nota de cada tarea.

### 6. Representación grafica y manejo de los módulos del sistema

# 6.1. Módulo de gestión de usuarios

Todos los usuarios del sistema (administrador, docente y estudiante), pueden iniciar sesión y recuperar contraseña.

El usuario con el rol administrador es el único autorizado para:

- Crear usuarios
- Listar y buscar usuarios
- Modificar usuarios
- Eliminar usuarios
- Cambiar contraseña
- Crear curso
- Crear asignatura
- Crea docente
- Crear estudiante

#### 6.1.1. Crear usuario

El administrador debe ingresar sus credenciales, le aparecerá la pantalla del menú principal como se observa en la figura **5.1**. Para crear un usuario haga clic en el botón "Crear Nuevo", aparecerá la siguiente ventana, se coloca la información con la que va a registrar el usuario y se hace clic en "Guardar". Es muy importante elegir el rol que va a tener el usuario dentro de la plataforma. Para ello, debe seleccionar el rol adecuado al crear el usuario.

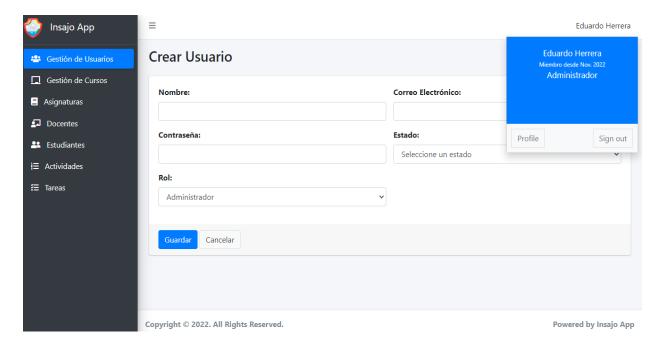


Figura 5.1. Crear usuarios.

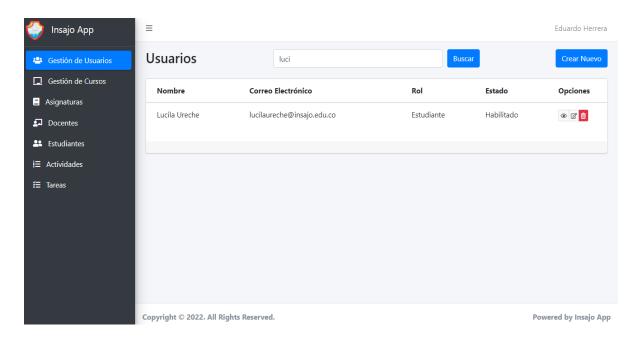
# 6.1.2. Listar y buscar usuarios

En la opción de gestión de usuario aparece un listado de los usuarios existente, cada uno con sus respectivas opciones como se muestra en la figura **5.2.** Para buscar un usuario en especifico se debe escribir una palabra clave en la opción buscar y se mostrarán los resultados que coinciden con esa palabra, como se observa en la figura **5.3.** 

Insajo App Eduardo Herrera **Usuarios** Gestión de Usuarios ☐ Gestión de Cursos Nombre Correo Electrónico Rol Estado Opciones Asignaturas Administrador admin@insajo.edu.co Administrador Habilitado **◎** 🗗 🗓 Docentes **Estudiantes** Eduardo Herrera eduardoherrera@insajo.edu.co Administrador Habilitado **◎** 🗹 🗓 **i**≡ Actividades Jamier Herrera jamierherrera@insajo.edu.co Docente Habilitado **◎** 🗹 🗓 josedavid@insajo.edu.co José David Cambar Administrador Habilitado **◎** 🗗 🗓 Habilitado Lucila Ureche lucilaureche@insajo.edu.co Estudiante **◎** 🕝 💼 Naia Moscote naiamoscote@insajo.edu.co Estudiante Habilitado **◎** 🗹 🗓 Luis Magdaniel luismagdaniel@insajo.edu.co Docente Habilitado **◎** 🗹 🗓

Figura 5.2. Mostrar usuarios.

Figura 5.3. Listar y buscar usuarios.



Fuente: Elaboración propia.

#### **6.1.3.** Modificar usuarios

Para modificar un usuario haga clic en el segundo botón a la derecha de la información del usuario como se muestra en la figura **5.4**, aparecerá una nueva vista con los datos del usuario, se coloca la información con la que va a actualizar el usuario y se hace clic en "Guardar", como se muestra en la figura **5.5**.

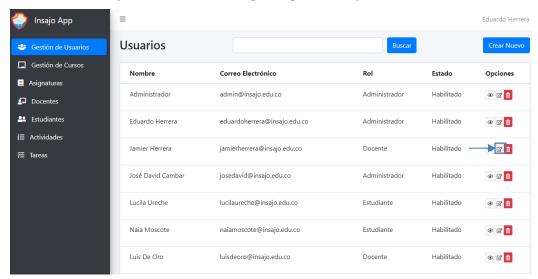


Figura 5.4. Botón de opción para modificar usuarios.

Fuente: Elaboración propia.

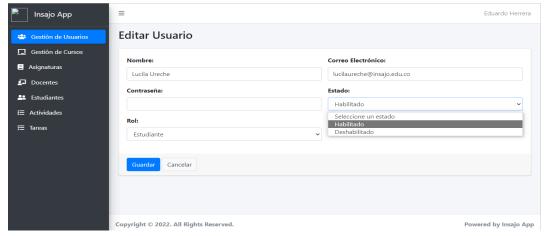


Figura 5.5. Modificar usuarios.

Fuente: Elaboración propia.

#### 6.1.4. Cambiar contraseña

El administrador es el único usuario con los permisos de cambiar la contraseña, esto lo hará dándole clic en la opción de modificar y en el campo contraseña puede asignar una nueva contraseña, como se muestra en la figura **5.6.** 

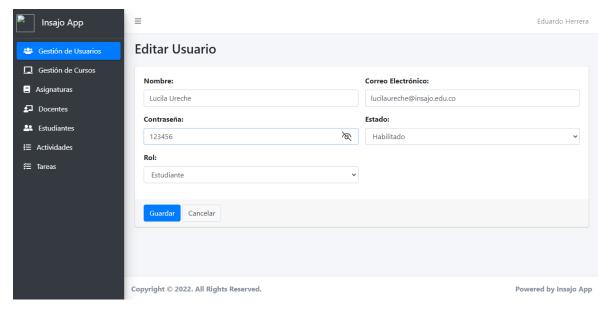


Figura 5.6. Cambiar contraseña.

Fuente: Elaboración propia.

#### 6.1.5. Recuperar contraseña

Cualquier usuario puede recuperar su contraseña si en algún momento la ha olvidado. Esto lo puede realizar en la pantalla de iniciar sesión en la opción "olvidé mi contraseña", como se muestra en la figura **5.7**. El sistema le muestra una nueva vista para que ingrese el correo de registro y se le enviará al correo las instrucciones de recuperación de contraseña.

Insajo App

Olvidó su contraseña? Aquí puede obtener una nueva fácilmente.

Email

Enviar enlace de recuperación de contraseña

Ingresar

Figura 5.7. Recuperar contraseña.

#### 6.2. Módulo de gestión de curso

En este módulo el administrador podrá crear cursos, crear asignaturas, asignar curso a un estudiante, asignarle la clase a un docente. Un docente podrá crear, modificar, y eliminar una actividad, descargar documentos, crear, modificar y eliminar comentario y asignar y modificar nota. Por último, un estudiante podrá ver y descargar una actividad, crear, modificar y eliminar una tarea, crear, modificar y eliminar comentarios.

#### 6.2.1. Crear curso

Un curso es un grupo de estudiantes y debe elegirse una nomenclatura adecuada cuando se elige el nombre. Por ejemplo, el grado sexto A se puede designar como 601. El administrador es

la persona que tiene los permisos para esta funcionalidad. Debe dar clic en la opción gestión de curso, ingresa nombre curso y selecciona guardar, como se muestra en la figura **5.8.** 

Insajo App

Gestión de Usuarios
Gestión de Cursos

Asignaturas
Docentes
Estudiantes
Entrividades

Tareas

Copyright © 2022. All Rights Reserved.

Figura 5.8. Crear de curso.

Fuente: Elaboración propia.

# 6.2.2. Crear asignatura

El administrador es la persona que tiene los permisos para esta funcionalidad. Debe dar clic en la opción asignatura, luego clic en la opción crear nueva, se ingresa el nombre de la asignatura y se le escoge la opción guardar, como se muestra en la figura **5.9.** 

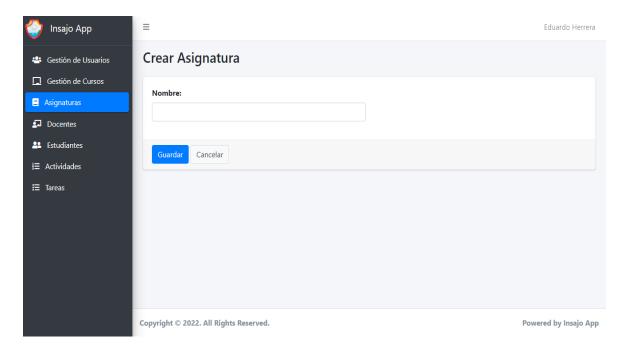


Figura 5.9. Crear asignatura.

#### **6.2.3.** Crear docente

En la aplicación, un docente es un usuario con rol de profesor al que se le asigna un curso y una asignatura. Esa asignación solamente la puede hacer el administrador de la plataforma. Debe dar clic en la opción docente, luego elegir nuevo y se despliega la vista para la asignación de curso y asignatura, como se muestra en la figura **5.10.** Para esta funcionalidad el administrador le asignará el curso y la asignatura a un docente, haga clic en la opción docente, luego crear nuevo y se despliega la vista para la asignación de curso y asignatura.

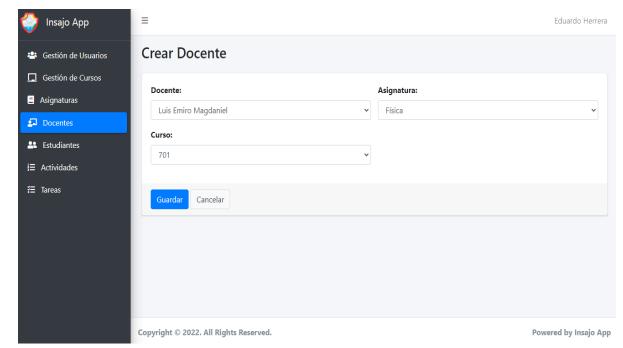


Figura 5.10. Crear docente.

# **6.2.4.** Crear estudiante

Para esta funcionalidad el administrador le asignara el curso a un estudiante, clic en la opción estudiante, luego crear nuevo y se despliega la vista para la asignación de curso, se escoge un estudiante y se le asigna el curso, como se muestra en la figura **5.11.** 

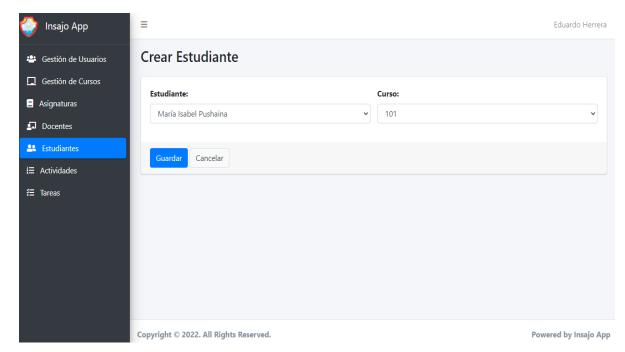


Figura 5.11. Crear estudiante.

# 6.2.5. Crear actividad

El docente podrá crear una actividad en la opción actividad, para ello debe dar clic en la opción crear nueva y se despliega la vista para la creación de una actividad, se ingresan todos los campos, (el campo enlace no es obligatorio), luego la opción guardar como se muestra en la figura **5.12.** 

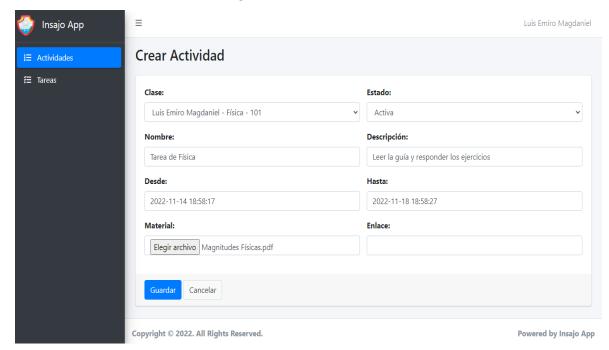


Figura 5.12. Crear actividad.

# 6.2.6. Editar actividad

El docente podrá editar una actividad en la opción actividad, clic en la opción editar y se despliega la vista con los datos de la actividad, se modifica el campo que desee, luego la opción guardar como se muestra en la figura **5.13.** 

Insajo App Jamier Herrera **Editar Actividad i**≡ Actividades **Æ** Tareas Clase: Estado: Jamier Herrera - Biología - 601 Activa Nombre: Descripción: Tarea de Biología Realizar el taller adjunto Desde: Hasta: 2022-11-05 11:45:16 2022-11-09 11:45:19 Material: Enlace: Elegir archivo No se ha seleccionado ningún archivo https://www.youtube.com/watch?v=WQgwaigJlsI activities/3/Guia Bio 8 Reproduccion en plantas .pdf Cancelar Copyright © 2022. All Rights Reserved. Powered by Insajo App

Figura 5.13. Editar actividad.

# 6.2.7. Eliminar actividad

Un docente podrá eliminar una actividad en la opción actividad, clic en el icono eliminar y aparecerá un mensaje de confirmación si está seguro de eliminar la actividad como se muestra en la figura **5.14.** 

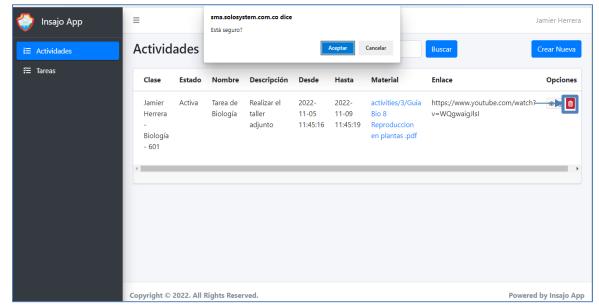


Figura 5.14. Eliminar actividad.

# 6.2.8. Crear tarea

El estudiante podrá crear una tarea en la opción tarea, clic en la opción tarea, clic en la opción crear nueva se diligencian los campos requeridos y la opción guardar, como se muestra en la figura **5.15.** 

Powered by Insajo App

Insajo App

E Actividades

Crear Tarea

Actividad:

Seleccione una actividad

Tarea:

Elegir archivo No se ha seleccionado ningún archivo

Cancelar

Copyright © 2022. All Rights Reserved.

Figura 5.15. Crear tarea.

Fuente: Elaboración propia.

# 6.2.9. Editar tarea

Un estudiante puede editar una tarea si la fecha límite de entrega no ha caducado. Dé clic en opción editar tarea, se reemplaza el archivo existente y luego clic en la opción guardar, como se muestra en la figura **5.16.** 

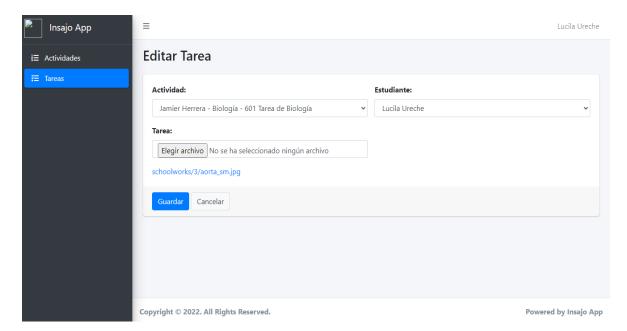


Figura 5.16. Editar tarea.

# 6.2.10. Eliminar tarea

El estudiante podrá eliminar una tarea en la opción tarea si la fecha límite de entrega no ha caducado, clic en el icono de la papelera, se desplegará un mensaje de confirmación, clic en aceptar, como se muestra en la figura **5.17.** 

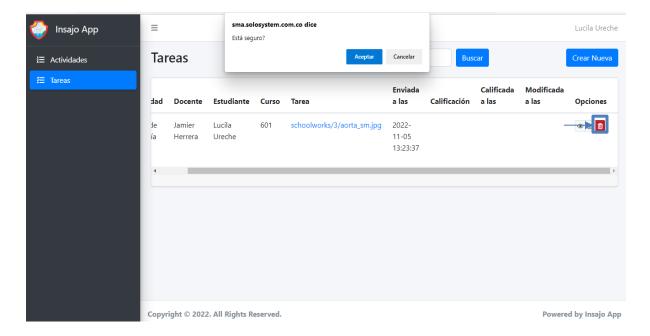


Figura 5.17. eliminar tarea.

# 6.2.11. Asignar nota

El docente podrá asignar una nota para una tarea, clic en la opción modificar tarea, se despliega una vista donde aparece la actividad y se le asigna una nota en el campo calificación y luego clic en la opción guardar, como se observa en la figura **5.18.** 

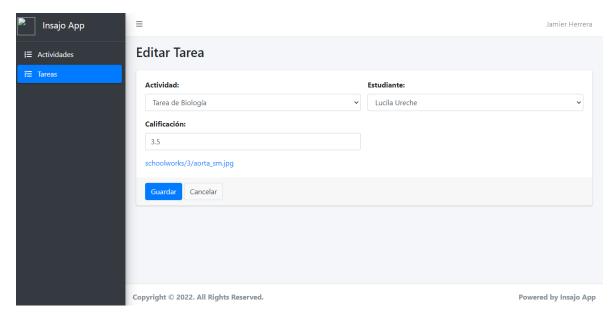


Figura 5.18. Asignar nota.

# 6.2.12. Modificar nota

El docente podrá modificar una nota para una tarea, clic en la opción modificar tarea, se despliega una vista donde aparece la actividad y se le asigna una nueva nota en el campo calificación y luego clic en la opción guardar, como se observa en la figura **5.19.** 

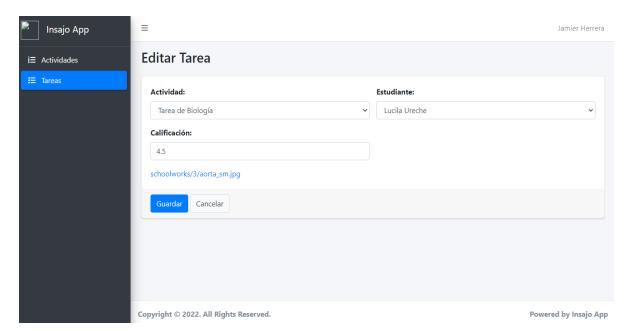


Figura 5.19. Modificar nota.